



# TS \_ Blueprint Editor 2

## INFORMATION DE "BLUEPRINT" "Loft"

### Remarques préliminaires

*Train Simulator 2016 est en version 58.8a*

L'idée générale du "blueprint" et la façon de le compléter sont considérés comme acquis.

Exemple utilisé : SNCB, barrière béton de type Roulers

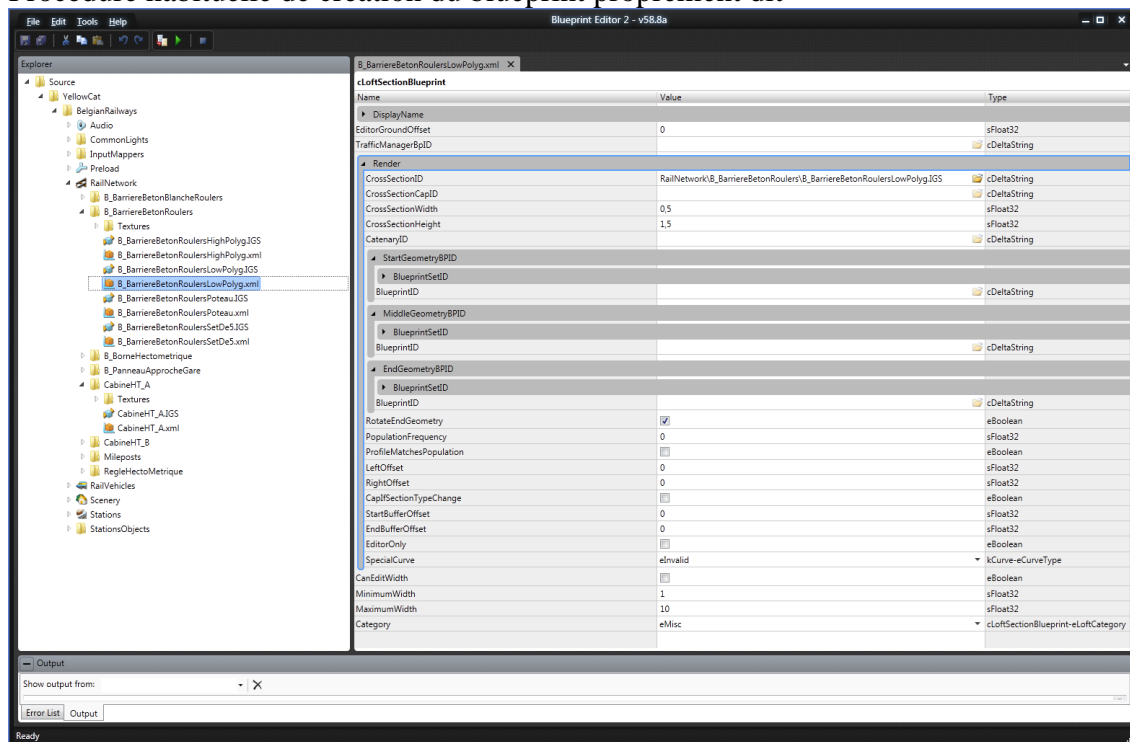
### CONSIDERATIONS

Modélisation, exportation voir : [TS201x & 3DSMax 2013 \\_ Modélisation avancée - Créer un objet Loft.docx](#)

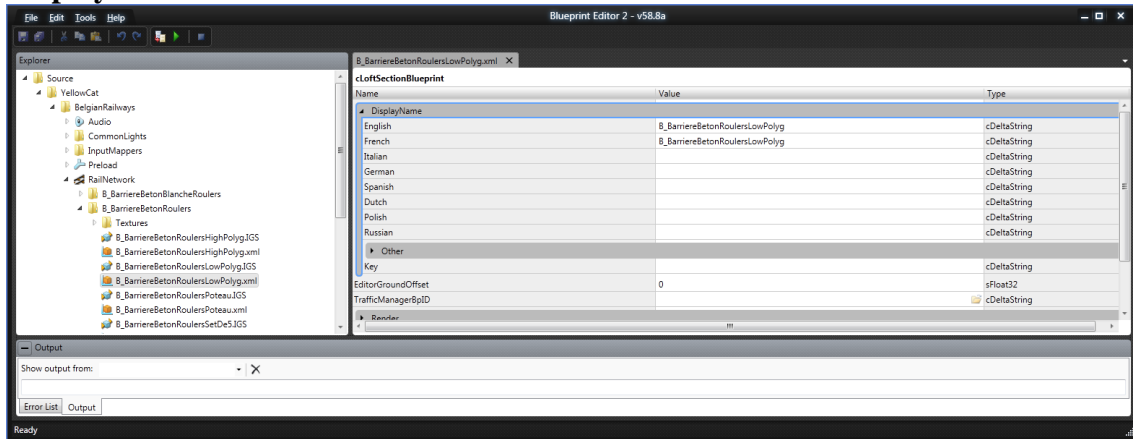
Il existe un blueprint particulier pour les objets loft.

### LOFT SECTION BLUEPRINT

Procédure habituelle de création du blueprint proprement dit



## Display name



*DisplayName :*

un nom caractéristique de l'objet concerné

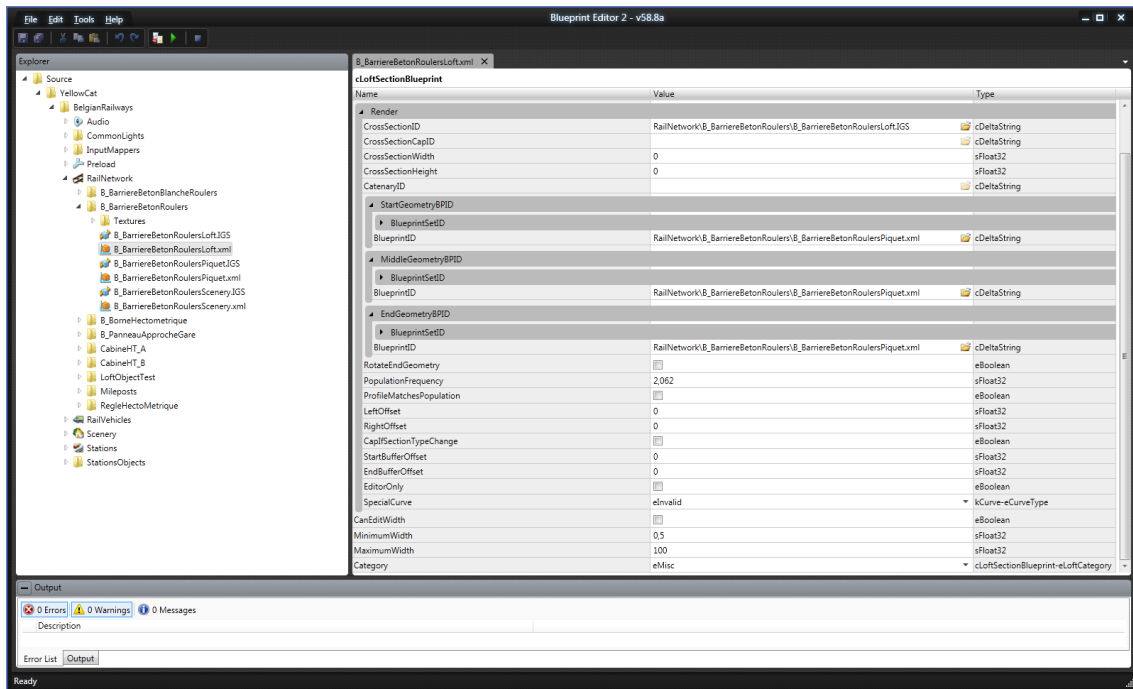
*EditorGroundOffset :*

Position de l'objet vis-à-vis du sol (0 par défaut)

*TrafficManagerBpID :*

Lorsqu'il s'agit d'une route, fichier en rapport avec le trafic routier

## Render



*CrossSectionID :*

Le fichier .igs contenant la section de coupe de l'objet loft ?

*CrossSectionCapID :*

La largeur de l'objet loft, 0 par défaut

*CrossSectionWidth :*

La hauteur de l'objet loft, 0 par défaut

*CrossSectionHeight :*

En rapport avec la caténaire

*CatenaryID :*

### StartGeometryBPID

*BlueprintSetID* : Les références du provider et du produit  
*BlueprintID* : Le fichier .xml pour le début de l'objet (si nécessaire)

### MiddleGeometryBPID

*BlueprintSetID* : Les références du provider et du produit  
*BlueprintID* : Le fichier .xml pour le milieu (le corps) de l'objet (si nécessaire)

### EndGeometryBPID

*BlueprintSetID* : Les références du provider et du produit  
*BlueprintID* : Le fichier .xml pour la fin de l'objet (si nécessaire)

### Note

Les sous-sections "Start, middle et end" permettent d'associer des géométries (exemple des piquets, des éclairages de quai) qui suivent l'objet loft.

*RotateEndGeometry* : Inverse la géométrie de fin de l'objet (?)  
*PopulationFrequency* : A quelle distance (en mètre) la géométrie "Middle" doit être répétée  
*ProfileMatchesPopulation* : Correspondance des profils pour les objets répétés ?  
*LeftOffset* : Décalage à gauche  
*RightOffset* : Décalage à droite  
*CapIfSectionTypeChange* : ?  
*StartBufferOffset* : ?  
*EndBufferOffset* : ?  
*EditorOnly* : Objet uniquement visible dans l'éditeur  
*SpecialCurve* : ?  
  
*CanEditWidth* : ?  
*MinimumWidth* : Longueur minimum (0,5 par défaut)  
*MaximumWidth* : Longueur maximum (100 par défaut)  
*Category* : La catégorie dans laquelle se situe l'objet loft (Ex. Divers)

-----

A. Noël (2017)