



TS _ Blueprint Editor 2

"ROUTE" (ITINÉRAIRE) GPSTrackerBlueprint

Remarques préliminaires

Train Simulator 2018 est en version 60.4c

Google Earth v6.2.2.6613

L'idée générale du "blueprint" et la façon de le compléter sont considérés comme acquis.

Références : RailSim Fr - wiki

http://wiki.railsim-fr.com/index.php?title=%C3%89tapes_de_cr%C3%A9ation_d%27une_ligne

Railworks Wiki

http://railworks.wikia.com/wiki/Railworks_Wiki

Exemple utilisé : District Sud-Ouest

Considérations

Dans un itinéraire, les markers (repères) servent à localiser facilement des points significatifs dans cet itinéraire.

Les exemples courants sont les gares, les routes, les ateliers ferroviaires, les industries raccordées au réseau, etc.

Il existe deux types de markers :
Series
Named

Les "SeriesMarkers" créent une ligne de points sur le terrain en suivant des longitudes/latitudes. Ils peuvent par exemple aider à placer une route dans l'éditeur.

Les "NamedMarkers" créent des points précis sur le terrain, représentés par un drapeau. Dans l'éditeur d'itinéraire, on peut rapidement sauter d'un point à l'autre.

GoogleEarth

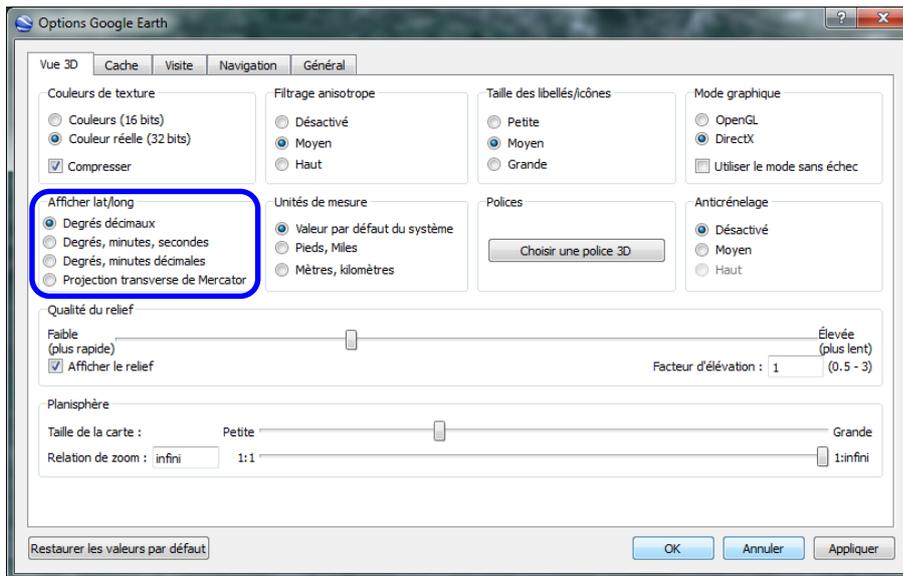
Lors de la conception d'une ligne réelle, la meilleure façon de cadrer avec la réalité est d'utiliser GoogleEarth pour avoir une vue globale de la ligne et placer des repères qui pourront par la suite être exporté dans le simulateur.

Système d'unité

Pour la longitude et la latitude, dans TS ce sont les degrés décimaux qui sont utilisé.

Dans Google Earth, le choix existe entre plusieurs types d'affichages.

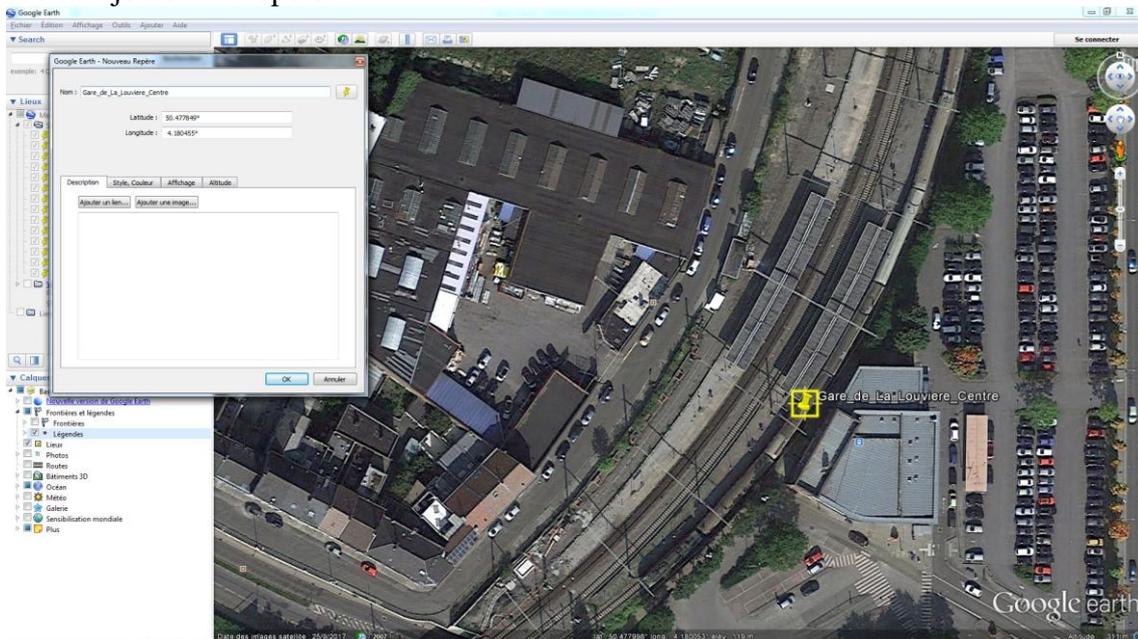
Pour choisir celui-ci : Outils → options



L'essentiel est que dans le fichier final, les degrés décimaux soient présents.

Ajouter un marker

Menu Ajouter → Repère



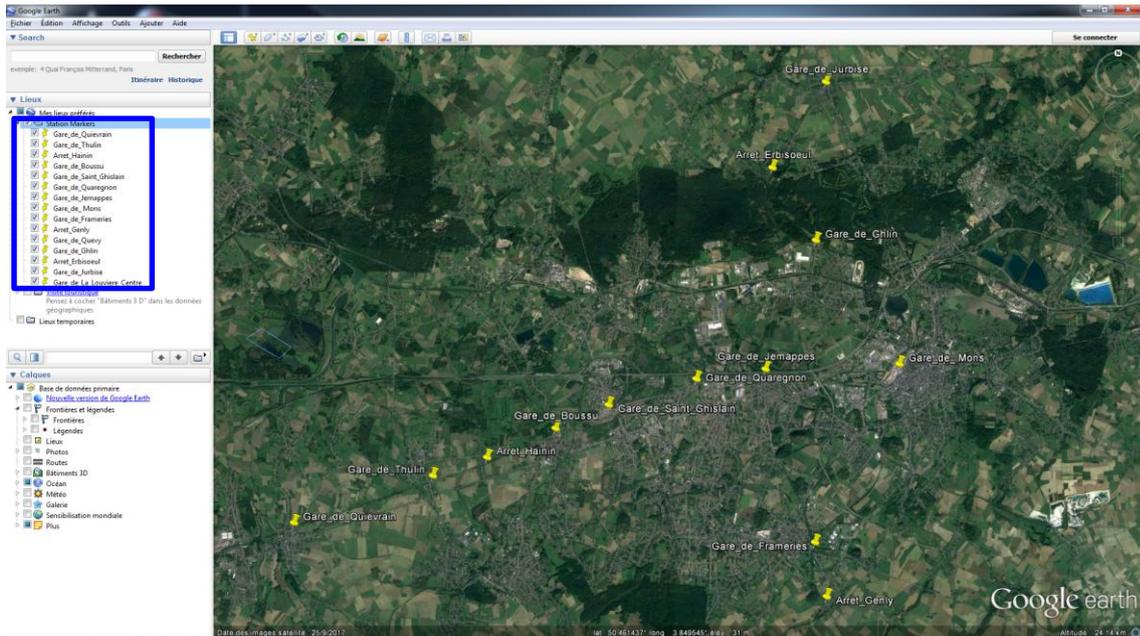
Un repère clignotant apparaît, on le déplace comme souhaité.

Donner un nom caractéristique (Pour TS : pas d'accent, pas d'espace, pas de caractères spéciaux)

Appuyer sur [Ok] le repère est maintenant ajouté à votre liste

Procéder de la même façon pour tous les repères de l'itinéraire, on obtient sous un même répertoire une liste de repère.

Cet exemple est destiné à la création de "NamedMarkers"



Remarque : Pour la création de markers de type "SeriesMarkers" il est impératif que ceux-ci soient placés dans l'ordre. Pour des "NamedMarkers" ce n'est pas important

Sauvegarde

Faire un clic droit sur le répertoire contenant les markers et Enregistrer le lieu sous...

! Choisir le format .kml

Enregistrer le fichier

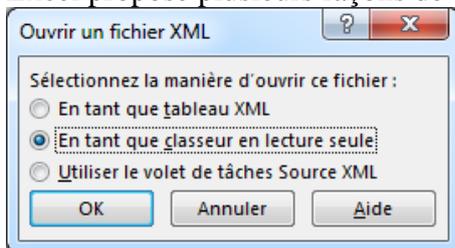
NamedMarkers

Un fichier de repères cadrant avec la réalité vient d'être constitué; il faut maintenant le rendre exploitable pour TS

Ouvrir le fichier .kml avec Microsoft Excel

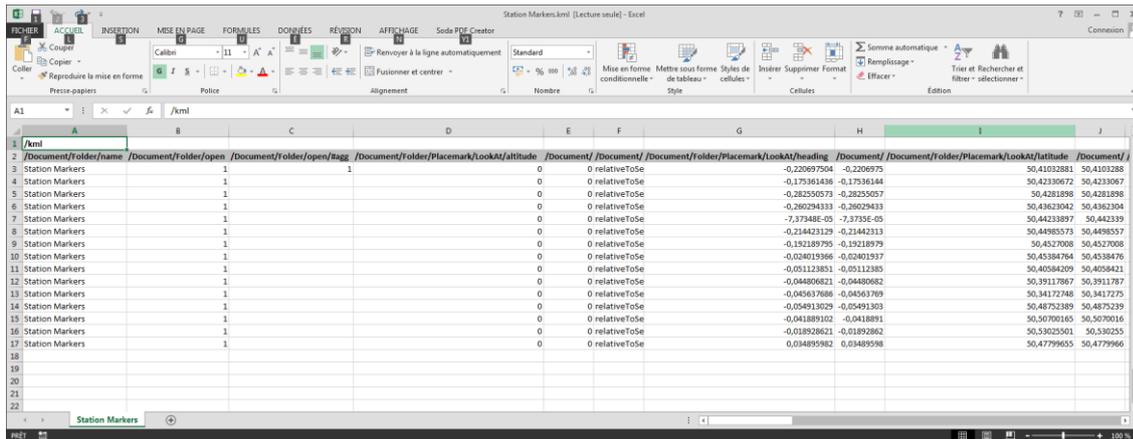
Excel peut afficher un message de mise en garde.

Excel propose plusieurs façons de traiter le fichier à ouvrir tel que :

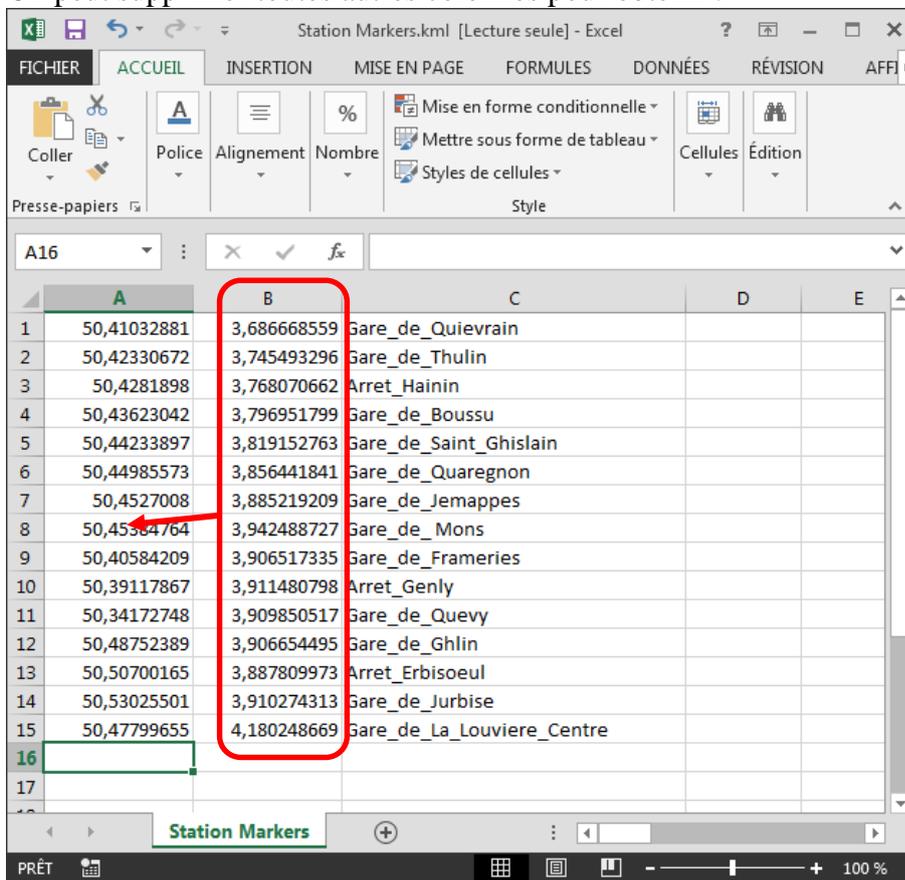


Choisir 'En tant que classeur en lecture seule'

Le fichier obtenu est quelque peu déroutant

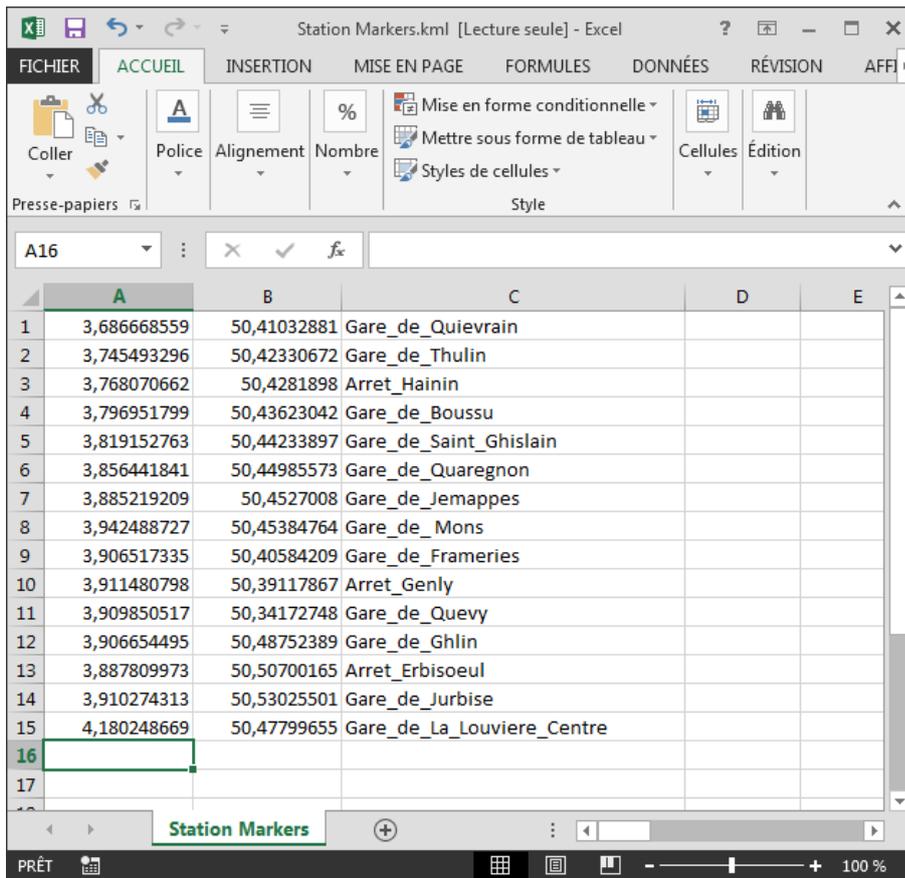


La première ligne peut être supprimée
 Les seules colonnes qui sont requises sont : la longitude, la latitude et la dénomination
 On peut supprimer toutes autres colonnes pour obtenir :



TS doit pouvoir lire la table dans l'ordre qu'il attend et de ce fait il faut encore agencer les colonnes :
 colonne A : Longitude
 colonne B : Latitude
 colonne C : Dénomination

On obtient :



Sauvegarde

Sauvegarder le fichier au format Excel .xlms

Pour TS, il faut sauvegarder le fichier au format .csv (Comma Separated Virgule)

Vérification du fichier .csv



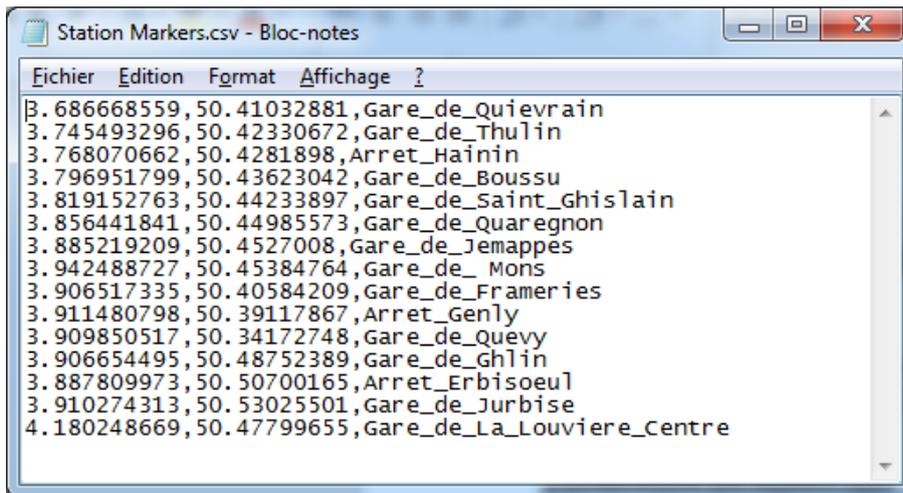
Ce fichier n'est pas complètement conforme aux attentes de TS

Les virgules doivent être remplacées par des points

Les points-virgules doivent être remplacés par des virgules

Pour cela utiliser la fonction '*remplacer*' du bloc note

On obtient :



Ce fichier est maintenant totalement compatible avec TS
 On peut le renommer si souhaité : Ex. DistrictSudOuest_Named_Markers

Localisation

Pour la création du blueprint ce fichier doit être transféré dans TS

Localisation : C:\Program Files

(x86)\Steam\steamapps\common\RailWorks\Source\Lefacteur\District Sud-Ouest\RouteMarkers

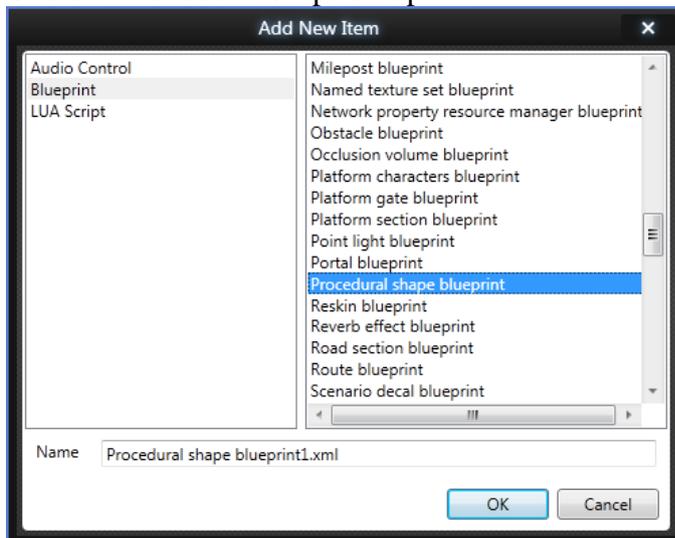
Blueprint

Le blueprint "GPSTMarkerSetBlueprint" va utiliser un autre blueprint qui contient tout simplement la géométrie du drapeau.

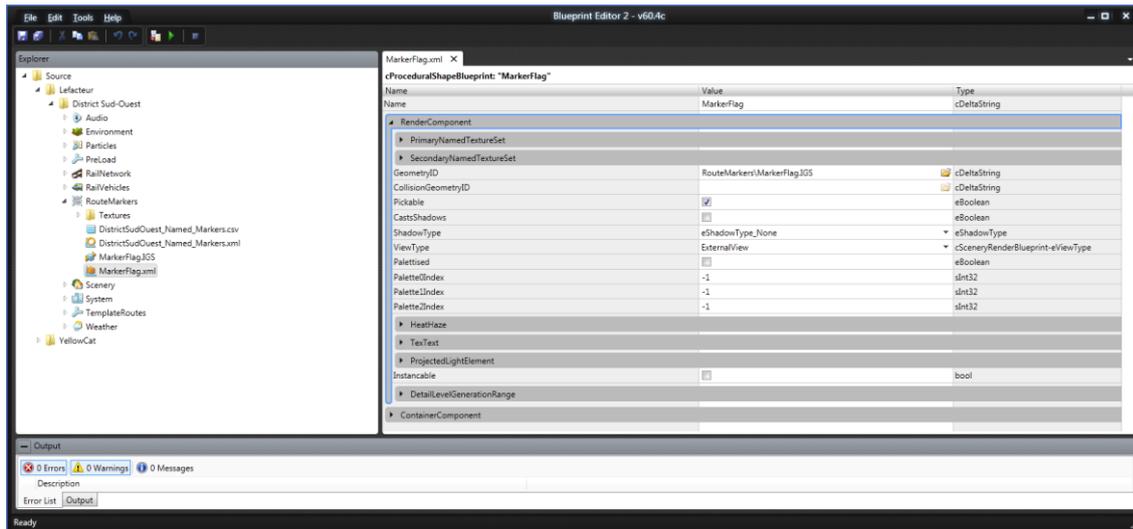
On commencera par celui-ci.

Clic droit sur le répertoire "RouteMarkers"

Choisir "Procedural shape blueprint"



Un blueprint (élémentaire) est présenté avec ses différentes rubriques



Render Component

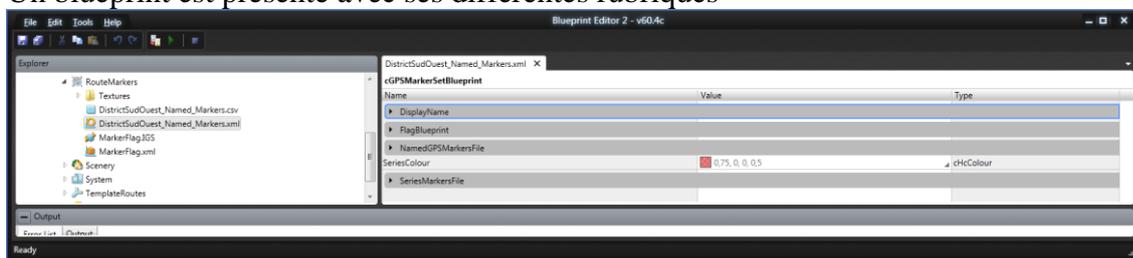
Geometry ID : Localisation du fichier de géométrie du drapeau

Shadow Type : None (pas d'ombrage nécessaire)

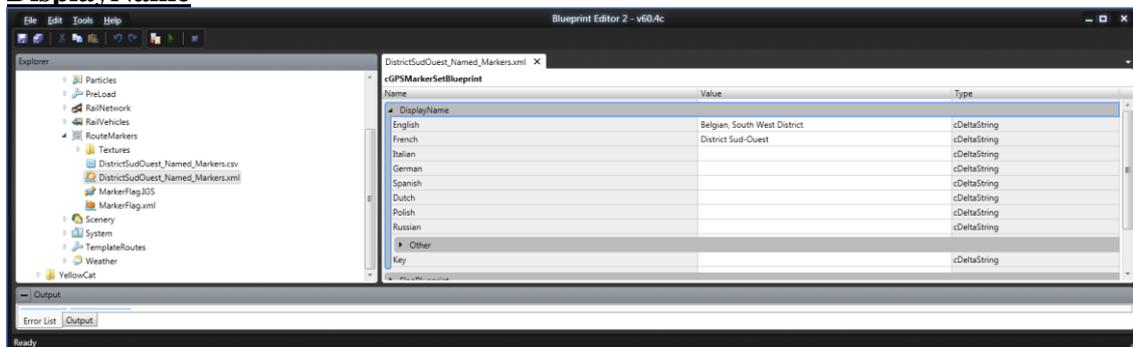
Toutes autres rubriques par défaut.

On peut maintenant créer le principal blueprint : GPSTMarkerSetBlueprint

Un blueprint est présenté avec ses différentes rubriques

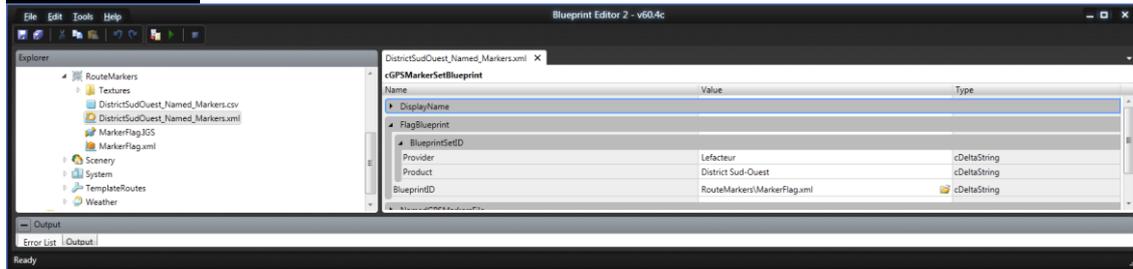


DisplayName



Donner un nom caractéristique

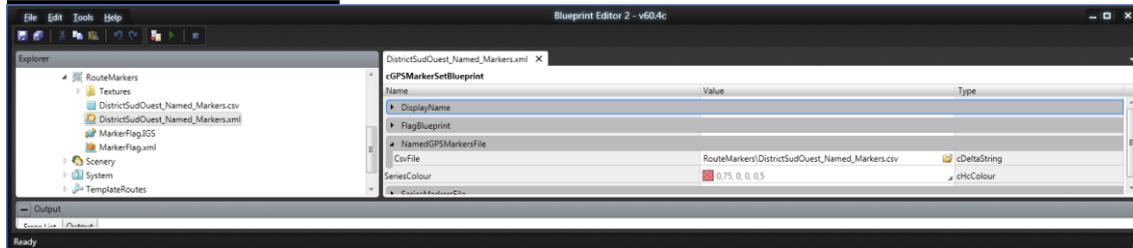
FlagBlueprint



Définir le Provider et le Product

BlueprintID : La localisation du blueprint du drapeau

NamedGPSMarkersFile



CsvFile : localisation du fichier .csv contenant les marqueurs (named) préalablement définis.

SeriesColor : une teinte pour correspondre à cette série

SerialMarkersFile

CsvFile : localisation du fichier .csv contenant les marqueurs (serial) préalablement définis.

Résultat

Création d'itinéraire

Pour visualiser la liste des markers dans un itinéraire, il faut d'abord visualiser la boussole et appuyer sur le symbole {Repère d'itinéraire}

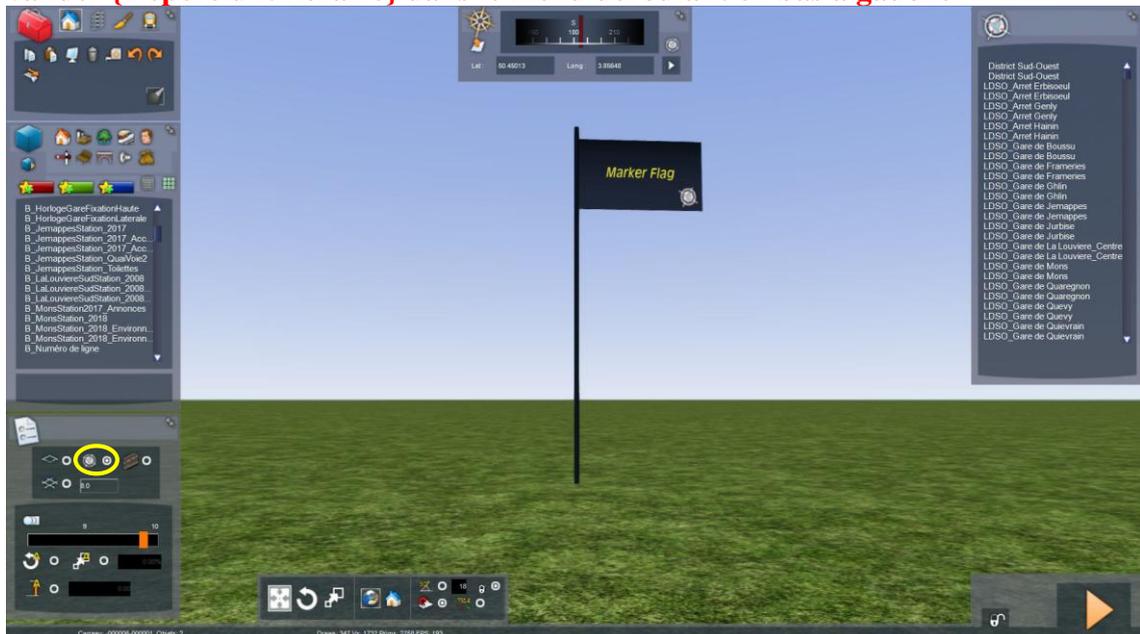


Les repères sont ainsi présentés sur la droite de l'écran.

Lorsque l'on clique sur l'un d'entre eux ses coordonnées s'affichent dans la boussole.

Cliquer ensuite sur le petit triangle pour provoquer un déplacement vers ce point.

Pour visualiser les petits drapeaux symbolisant les markers dans un itinéraire, il faut valider {Repère d'itinéraire} dans le menu déroulant en bas à gauche



Exemple : Marker de conception personnelle.

Exemple : Marker d'origine Railworks



Création de scénarios

Ces marqueurs sont aussi utilisés dans la création de scénario.

Nouveau scénario

Nom

Départ de Quievrain

Type

- Scénario de parcours libre
- Scénario standard
- Scénario avec horaires
- Scénario de carrière

Définir un lieu

- Route Origin
- Gare_de_Quievrain
- Gare_de_Thulin
- Arret_Hainin
- Gare_de_Boussu
- Gare_de_Saint_Ghislain
- Gare_de_Quaregnon
- Gare_de_Jemappes

Annuler Créer

Exemple, dans ce nouveau scénario on peut aisément choisir le lieu à partir duquel ce scénario va commencer.

A. Noël (2017)