

Autorail X 2200



Création réalisé par : Dominique Delaporte

Ce fichier est en distribution libre et totalement gratuit. Son utilisation à des fins commerciales est totalement proscrite. Cette réalisation est livré tel quel. L'auteur ne saurait être tenu responsable des problèmes éventuels liés à son utilisation.

Distribution autorisée avec citation, uniquement avec des lignes gratuites.

Distribution isolée interdite sans mon accord écrit.

Distribution interdite avec des lignes payantes.

Descriptif

Mis en service entre 1985 et 1988 construit par ANF Industrie (Ateliers du Nord de la France) à 60 exemplaires (X 2201 – 2257 et X 92201 – 92203).

Ils sont couplables avec les remorques XR 6000, 6100 & 6200.

Equipés initialement par des moteurs SAURER et MGO (pour les X2218, 19 et 20 dans un premier temps) les X2200 sont aujourd'hui presque tous "remotorisés" par des moteurs MAN.

Les X2200 sont aujourd'hui les derniers autorails unifiés à tampons à parcourir les voies françaises (et particulièrement l'Ouest).

Version

1. Version d'origine, en couleur bleue ou en couleur rouge, la version rouge à plusieurs marquages, sans région attirait, région Aquitaine, région Poitou Charente, région Limousin.
2. Version rénovée (Extérieur et intérieur)

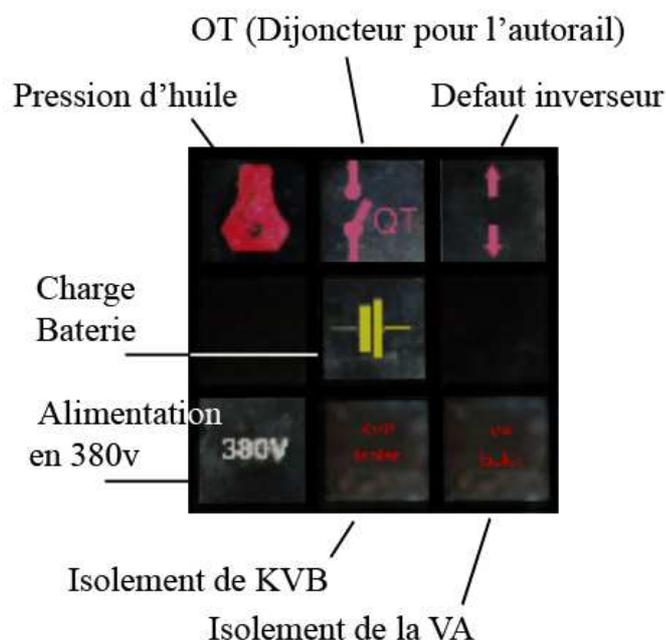
Pour chaque version, des marquages différents peuvent apparaitre ainsi que des tags. Une seule motorisation pour les deux versions.

Mise en service et fonctionnement du X2200

A l'ouverture du jeu le X2200 est en mode IA moteur en marche, lorsque l'on clique dessus il s'arrête.

Mise en service :

1. Passer en vue cabine « touche 1 », lorsque l'on monte dans l'autorail (dans la réalité) on va à l'armoire électrique sur la plateforme coté 1 et on met la batterie sur marche, ce qui a pour effet d'allumer les voyants du pictogramme au centre du pupitre, ces voyants sont :
 - Le voyant de pression d'huile
 - Le voyant QT (qui correspond au disjoncteur)
 - Le voyant défaut inverseur
 - Le voyant Charge batterie
 - Le voyant d'alimentation en 380v



Il y a deux autres voyants sur le pictogramme et qui sont éteints (à noter que ces voyants n'existent pas dans la réalité mais ont été ajoutés pour le simulateur), ces voyants sont l'isolement de la VA et l'isolement du KVB.

2. **Déverrouiller la boîte à leviers** touche « Début » ce qui a pour effet d'allumer les voyants et boutons du KVB, ainsi que l'allumage des visualisateurs avec **000 - 000** et l'émission de bip, après 3 secondes les bip cessent et les voyants, boutons et visualisateurs s'éteignent, sauf le bouton VAL qui continue à clignoter et la lampe LSSF (Lampe de signalisation de signal fermé) qui clignote, cette dernière peut être éteinte en appuyant sur les touches « Shift + L ».
3. **Mise en marche du moteur diesel** touche « Z », après environ 2 secondes le voyant de pression d'huile s'éteint, puis après quelques secondes le voyant charge batterie s'éteint à son tour (à noter qu'il faut attendre la fin de cette séquence pour poursuivre les opérations).
4. **Fermer QT** touche « virgule (,) » (à noter que si QT n'est pas fermé certaines opérations ne pourront pas être effectuées comme par exemple placer l'inverseur sur un sens de marche).

5. **Enclencher l'interrupteur 380** touche « U » ceci n'a aucune incidence sur le fonctionnement de l'autorail mais empêche le verrouillage intempestif de la boîte à leviers.
6. **Placer le commutateur de frein sur** marche avec les touches « Ctrl + F » cela a pour effet la montée de la pression dans la conduite générale à 5 bars et de desserrer les freins.

Incorporer les données dans le KVB :



L'isolement KVB doit être sur arrêt, pour faire apparaître ces données il faut faire tourner les molettes à l'aide de la touche « B », les molettes 1 et 2 indiquent la vitesse, la molette 3 indique la longueur (pour le X2200 ce sera 1 qui correspond à 100m pour mettre plus il faudrait par exemple une composition de 3 motrices et 2 remorques), les molettes 4, 5 et 6 indiquent le coefficient de freinage.

Pour sélectionner les molettes on utilise la combinaison de touches « Shift + B » ce qui déplace un petit voyant jaune sous les molettes, lorsque la saisie est complète on valide avec la touche « J ».

Pour l'autorail X2200 les données doivent être :

- 14 pour la vitesse
- 1 pour la longueur
- Un chiffre entre 67 et 80 pour le coefficient

Ce qui peut donner « 14 1 071 ».

Si les données sont correctes l'appui sur la touche « J » éteindra le bouton VAL, s'il y a une erreur un « F » apparaît dans le visualisateur principal et le bouton VAL continue à clignoter.

Le bouton de sélection de catégorie fonctionne mais il est inactif, la catégorie voyageur est sélectionnée par défaut.

Essais du fonctionnement de la VA et du KVB

1. **Essai complet de la VA** (Veille automatique ou homme mort)

Frein sur service et inverseur sur un sens de marche, placer l'interrupteur essai VA sur marche touche « K », un son grave retenti après 2,5 secondes, puis après 5 secondes il y a ouverture de QT, mise à l'atmosphère de la conduite générale, qui provoque un freinage d'urgence et placement de l'inverseur à 0.

Prendre le maintien d'appui en appuyant sur la « Barre d'espace », ce qui arrête le son, fermer QT, desserrer les freins en appuyant sur la Touche « \$ », après 1 minute un son aigu retenti, lâcher la barre d'espace puis reprendre l'appui de manière à arrêter le son.

Placer l'interrupteur essai VA sur arrêt touche « K ».

2. **Essai du KVB** (Contrôle de vitesse par balises)

Après avoir effectué un essai complet de la VA, appuyer sur le bouton BtTEST du KVB avec la combinaison de touche « Ctrl + F7 », ce qui a pour effet d'allumer les voyants, les boutons sauf BtTEST et les visualisateurs , d'ouvrir QT et de provoquer la mise à l'atmosphère de la conduite générale, avec un freinage d'urgence. Après 3 secondes il y a extinction des voyants, boutons et visualisateurs (à noter que si le bouton VAL clignote avant, il continuera de clignoter après).

Refermer QT et desserrer les freins pour terminer l'essai.

Mise en mouvement et arrêt de l'atorail

1. Mise en mouvement de l'atorail.

- Placer l'inverseur sur un sens de marche avec les touches « S » pour aller vers l'avant, ou sur « W » pour aller vers l'arrière .
- Desserrer les freins avec la touche « \$ ».
- Placer le régulateur vers « + » touche « A » pour accélérer le moteur diesel (vitesse maximale du x2200 140 km/h).

2. Arrêt de l'atorail.

- Placer le régulateur vers « - » touche « D ».
- Serrer les freins avec la touche « ù »
- Si vous êtes arrêté devant un signal fermé placer l'inverseur sur 0, ce qui provoque l'allumage du voyant défaut inverseur au pictogramme.

Changement de cabine de conduite.

Avant tout changement de poste de conduite il faut :

1. Placer le commutateur de frein sur arrêt, touches « Shift + F »
2. Placer tous les interrupteurs de la boîte à leviers sur arrêt.
3. Verrouiller la boîte à leviers, touche « Fin », ce qui a pour effet de remettre à 0 le KVB. Ceci n'arrête pas le moteur (s'il est en marche bien entendu).
4. Appuyer sur les touches « Ctrl + = ».
5. Dans l'autre cabine procéder à la mise en service comme décrit ci-dessus.

Isolement de la VA ou du KVB.

1. L'isolement de la VA s'effectue en plaçant l'interrupteur Z_VA sur isolé (interrupteur non visible), ceci allumera un voyant au pictogramme « VA Isolé » (à noter que si la VA est isolée lors d'un changement de cabine le voyant apparaîtra dans l'autre cabine et la VA restera isolée).
2. L'isolement du KVB s'effectue en plaçant l'interrupteur Z_KVB sur isolé (interrupteur non visible), ceci allumera un voyant au pictogramme « KVB Isolé » (à noter que si le KVB est isolé lors d'un changement de cabine le voyant apparaîtra dans l'autre cabine et le KVB restera isolé).

Allumage des différents éclairage de l'atorail.

1. L'allumage et l'extinction de la cabine s'effectuent avec l'interrupteur éclairage cabine, touche « E », placer respectivement sur marche ou arrêt.

2. L'allumage et l'extinction du pupitre s'effectuent avec l'interrupteur éclairage pupitre, touches « Shift + E », placer respectivement sur marche ou arrêt.
3. L'allumage des phares avant et des feux arrières s'effectue avec l'interrupteur phare sur marche touche « H » et l'extinction en plaçant le même interrupteur sur arrêt touches « Shift + H »

Pour les autres boutons manettes et interrupteurs voir le tableau ci-dessous.

L'utilisation du KVB sera repris dans un autre fichier.

Je voudrai remercier toutes les personnes qui m'ont aidé dans l'accomplissement de ce projet, pour les photos, les remarques constructives qui m'ont permis de rectifier certaines erreurs et l'encouragement que j'ai reçu sur le site RailSim-fr.

J'espère que cet autorail vous satisfera autant que j'ai eu à le réaliser.

Touche Utiliser pour l'autorail X2200

Touches Clavier pour le X2200				
Commandes	Touches	Souris	Commentaire	Voyants
Levier de déverrouillage boîte à levier	Début			Allumage des voyants KVB + Bip
Levier de verrouillage boîte à levier	Fin			
Bouton mise en marche du moteur	Z	X		Extinction du voyant pression huile et de la charge batterie
Bouton d'arrêt du moteur	R	X		
Interrupteur boîte à levier/ Rangée haute				
Interrupteur Armement de QT	Virgule(,)	X		Extinction du voyant QT
Interrupteur D'alimentation du 380	U	X		Extinction du voyant Alim 380
Interrupteur boîte à levier/ Rangée base				
Interrupteur d'éclairage cabine	E	X		
Interrupteur d'éclairage Pupitre	Shift + E	X		
Interrupteur Phare	H	X	Ph Av / FR Ar	
Interrupteur Phare	Shift + H	X	Arrêt signalisation	
Interrupteur essai VA	K	X		
Autres commandes				
Appui et maintien d'appui VA	Barre d'espace			
Bouton marche / arrêt essuie-glace	V	X		
Sablage	X	X		
Avertisseur	C	X		
Acquittement signal fermé	Q	X		
Commande du frein				
Commutateur de frein sur service	Ctrl + F			
Commutateur de frein sur arrêt	Shift + F			
Serrage des freins	U			
Desserrage des freins	\$			
Freinage d'urgence	Back pace			
Commande de mouvement				
Inverseur sur avant	S			Extinction du voyant défaut inverseur
Inverseur sur arrière	W			Extinction du voyant défaut inverseur
Régulateur +	A			
Régulateur -	D			

Commande d'isolement			
Interrupteur d'isolement VA	Ctrl + F11		Interrupteur non visible
Interrupteur d'isolement KVB	Ctrl + F12		Interrupteur non visible
Commande KVB			
Bouton annulation SF	Shift + L		Extinction de la lampe SF (Signal fermé)
Bouton Test	Ctrl + F7		
Bouton Manœuvre	Ctrl + F8		
Bouton FC (Franchissement de Carré fermé)	Ctrl + F9		
Indicateur de molette de saisie	Shift + B		Petit voyant qui se déplace sous les mollettes de saisie
Rotation des mollettes de saisie	B		
Fin de saisie des paramètres du KVB	J		

Touches utilisées par le X2200

