

1 Menu Principal : Pointer Construire

Sélectionner : Beziers Narbonne Port la Nouvelle V2014_KVB_2(2019)

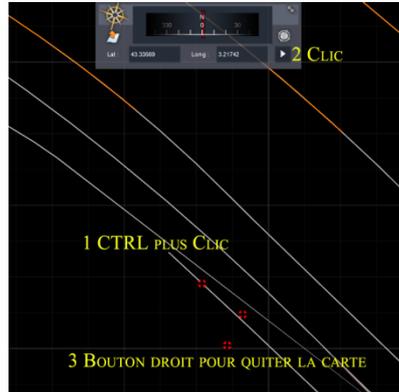
Pointer : Editer

Pour se rendre sur la partie de voie :

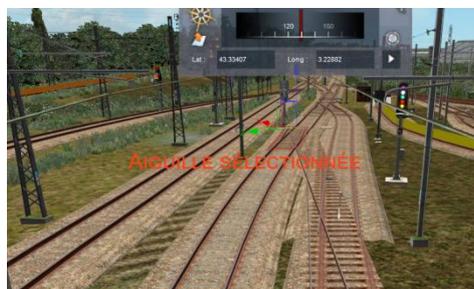
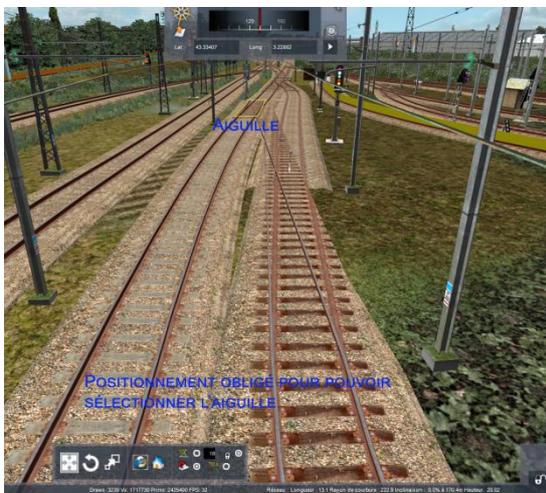
Touche « ç » ouverture carte 2D , appuyer touche « CTRL » et cliquer sur le point concerner.

Léger déplacement de la carte, tableau Lat Long : cliquer sur le triangle.

Lat et Long changent. Clic droit de la souris pour quitter la carte .



Au point litigieux, sélectionner la portion d'aiguillage se trouvant sur la voie de gauche.
Encadrement jaune puis rouge après sélection (clic gauche)



Après la suppression de l'aiguille il faut raccorder la Voie de droite.



1 Sélectionner : outils d'objets linéaires



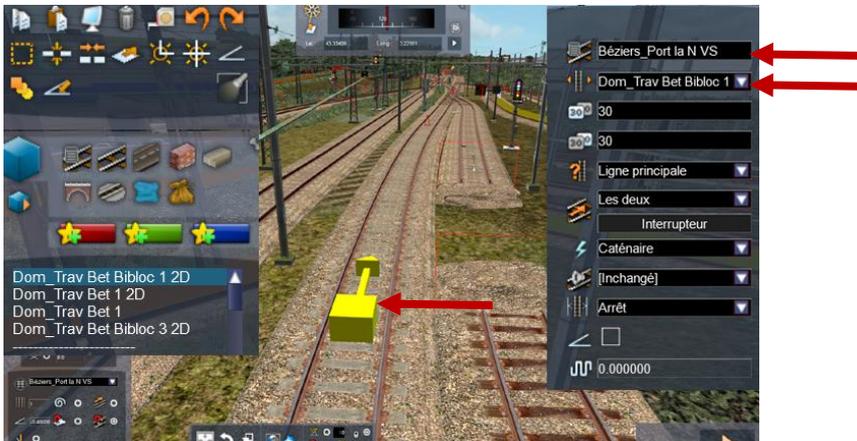
2 Sélectionner : Règles de voie « Béziers_Port la N VS »



3 Sélectionner : « S'adapter à la voie »

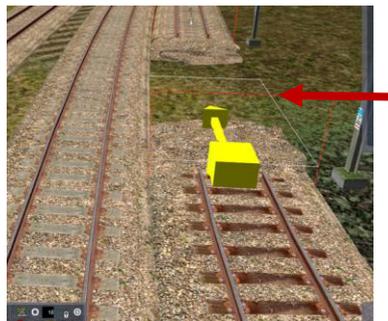


4 Sélectionner : la voie (présentation du tableau à droite et de la flèche jaune)

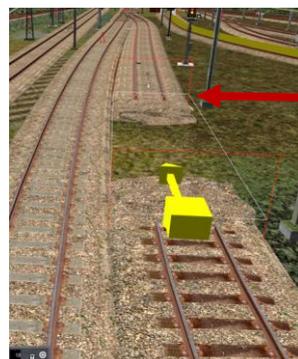


5 positionner la flèche jaune sur la coupure de voie (la flèche se bloque)
6 clic bouton gauche et avancer vers la voie à raccorder :

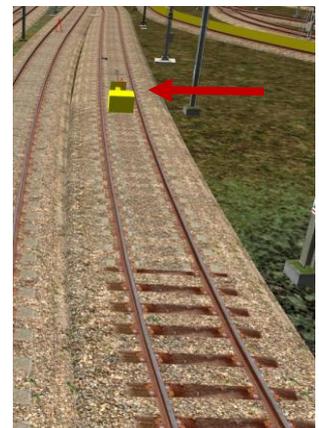
affichage rectangle blanc



7 positionner le rectangle de façon à obtenir le blocage et l'affichage rectangle rouge sur la voie à raccorder.



8 clic bouton gauche pour confirmer le raccordement.



9 bouton droit pour fin de l'opération. (Le triangle rouge indique que la voie est bien raccordée)



10 Touche F2 pour sauvegarder.