

TS2016 - Créer un scénario Quick Drive- Partie 1

Le but de ce tutoriel est de réaliser un scénario Quick Drive dans l'éditeur. Nous diviserons ce tutoriel en 2 parties :

- Quick drive avec uniquement un train joueur
- Quick drive avec un train joueur + trains AI + rames statiques

PARTIE 1 - Quick drive avec uniquement un train joueur

- Démarrer TS2016
- "Construire"
- Onglet "scénario"
- Choisir une route : Dans l'exemple, nous prendrons "La Compagnie du Midi".
- Onglet "Nouveau scénario"

Nouveau scénario	Définir un lieu
	Route Origin
Nom	1.SEEBERG
QD Tutoriel T05 - (Jeep103)	2a.BRECHTE
Type	3a.ECHTEN
Scénario standard	4a.ALMSFELD
Scénario avec horaires	2b.NIENBERG
Scénario de carrière	3b.LANGENHAUSEN
Scénario Quick Drive	4b.BERNDORF
Annuler	V Créer

- Renseigner le nom du scenario, dans l'exemple : QD Tutoriel T05 (Jeep103)
- Choisir le type de scénario : ici "Scénario Quiek Drive"
- Choisir le lieu de départ : Aucun lieu dans la liste déroulante ne se rapporte à la ligne choisie, nous opterons pour *"Route Origin"*
- Cliquer sur "Créer"



Nous choisirons de partir de **Toulouse** en entrant les coordonnées géographiques [43,6112 – 1,4541] (on peut le faire en cherchant le point sur la carte 2D).

🚥 Train Simulator 2016	- 0	×
	1	7
CPU Bitomart V2 C-4-ST Imvinzibe 7F Engine BR Black 7F Engine BR Black 7F Tender PRysian 7F Tender PRysian 7F Tender PRysian 78 OmmeStyrk-U7529 780mmeStyrk-U		
Carreau: +000115-000028 Opdate: 127		

Voilà, nous y sommes. Il faut maintenant placer un marqueur de train joueur pour indiquer le point de départ du scénario.

- Cliquer sur l'icône **"infrastructure de la voi**e"
- Chercher dans la liste déroulante "Marker Player Spawn Point"



 Faire un clic gauche sur le marqueur, le positionner sur l'itinéraire



Un clic à la base du marqueur fait apparaître le pointeur de direction



Pour inverser la direction (si besoin), cliquer sur l'icône "rotation"



Effectuer une rotation de 180° avec le cercle horizontal, puis déplacer le pointeur.



Lorsque le marqueur est positionné et le pointeur dirigé dans la bonne direction (se repérer sur la carte 2D pour savoir comment l'orienter en fonction des destinations à atteindre),

- Cliquer à base du marqueur (clic gauche). Une fenêtre s'ouvre à droite de l'écran.



- Indiquer le nom du point de départ : Toulouse Matabiau
- Indiquer la position du convoi par rapport au marqueur :
 - Back = derrière le marqueur
 - Front = devant le marqueur
 - Centre = centré sur le marqueur

C'est au choix, et sans incidence sur le fonctionnement. Toutefois, la position du convoi par rapport au marqueur à une incidence pour son positionnement sur le quai. Il faut placer le marqueur et le convoi correctement pour embarquer les passagers. Dans le cas présent, le marqueur est plutôt en fin de quai, il est judicieux de mettre le convoi devant, donc choisir **Front.**

Indiquer le type de matériel utilisé (diesel ou électrique).
Pour cela il y a 3 cases à notre disposition : OH – 3rd – 4th.
Diesel : aucune case cochée

Electrique : cocher les 3 cases.

Attention : Lorsque vous programmerez votre scénario QD entre deux destinations, si une partie, même infime, du parcours employée n'est pas électrifiée, les convois avec motrice électrique ne seront pas proposés.

- Il faut maintenant indiquer les destinations possibles. Pour cela nous allons devoir cliquer sur la carte 2D, et sélectionner une à une les destinations choisies.
- Appuyer sur la touche 9, pour faire apparaître la carte 2 D
- Naviguer sur la carte jusqu'à un point désiré, ici quai 62



- Cliquer sur l'icône + verte
- Cliquer sur la voie intitulée "**Quai62**". Attention, l'extrémité du pointeur de la souris doit être exactement sur le trait vert, ne pas hésiter à grossir la carte 2D au maximum pour plus de facilité.
- Cocher la case via, si vous désirez que votre convoi passe impérativement par cette destination. Si la case n'est pas cochée, en fonction des points de départ et d'arrivée, le scénario définira le meilleur parcours et ne passera pas forcément par ce point.
- Renouveler l'opération autant de fois que de destinations choisies.

P 1
🗢 x0.000 γ-0.000 z0.000
💤 х <mark>1.000</mark> у <mark>1.000</mark> д <mark>1.000</mark>
3.283
9
RailNetwork~Markers~Player spawn r
Toulouse-Matabia
+ 🕯 🔺 🔻
Quai62 Quai62
Quai62 Quai62 🚽 Via √
🗲 OH 👿 3rd 👿 4th 🚺

Le nom de la destination peut-être personnalisé. Ici, nous l'appellerons :"*Montrejeau – Quai 62"* en modifiant le texte dans la case ci-dessus .

Voilà, touche F2, sauvegardez votre programmation. Quittez et revenez à l'écran de sélection des scénarios.

- Choisir scénario Quick Drive
- Choisir un convoi : SNCF BB 12000 + Rame Fret Citernes
- Choisir La compagnie du Midi
- Départ : Toulouse-Matabiau
- Destination : Montrejeau Quai62





C'est en place. Bonne route