



Rw-Tools – Créer un convoi

Le but de ce tutoriel est de réaliser nos propres convois, notamment pour les utiliser dans des scénarios Quick drive. Nous utilisons, ici la version 6.0.64 de Rw-Tools.

1 – Installer dans le jeu les matériels à utiliser dans les convois

Nous utiliserons dans l'exemple, des matériels de **PierreG** :

- **PG_EF30**
- **PG_Y7100**
- **PG_B6t**

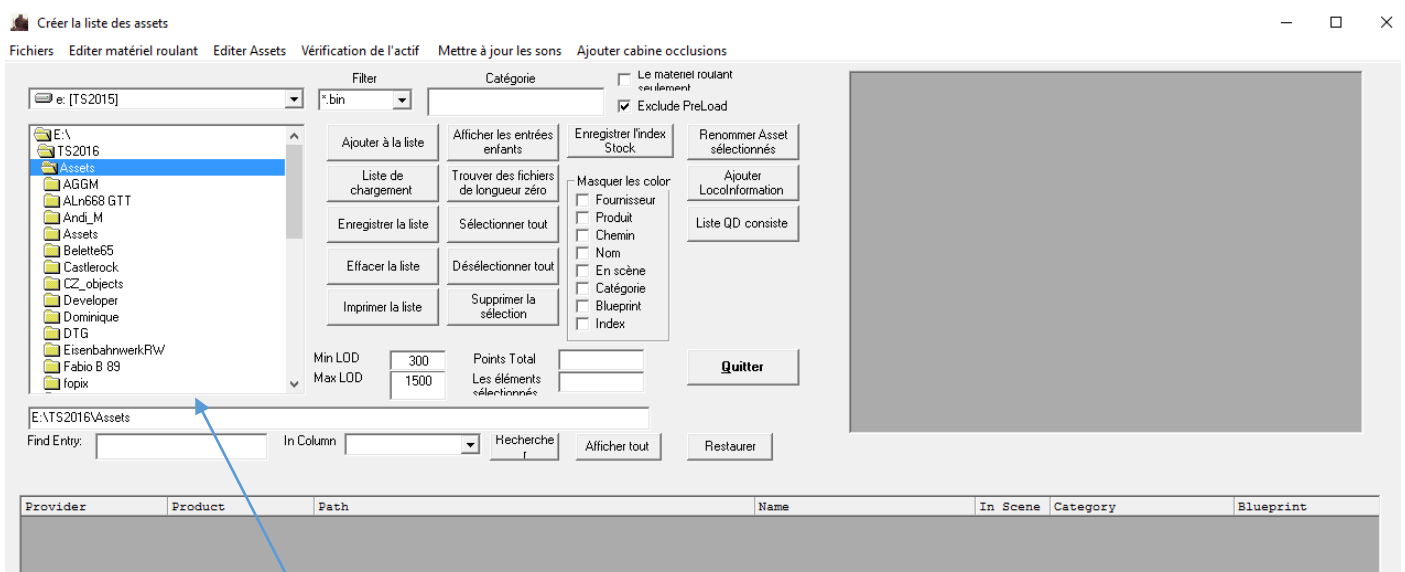
Lorsque les matériels sont installés, ouvrir Rw-Tools.

2 – Créer le fichier index des matériels concernés

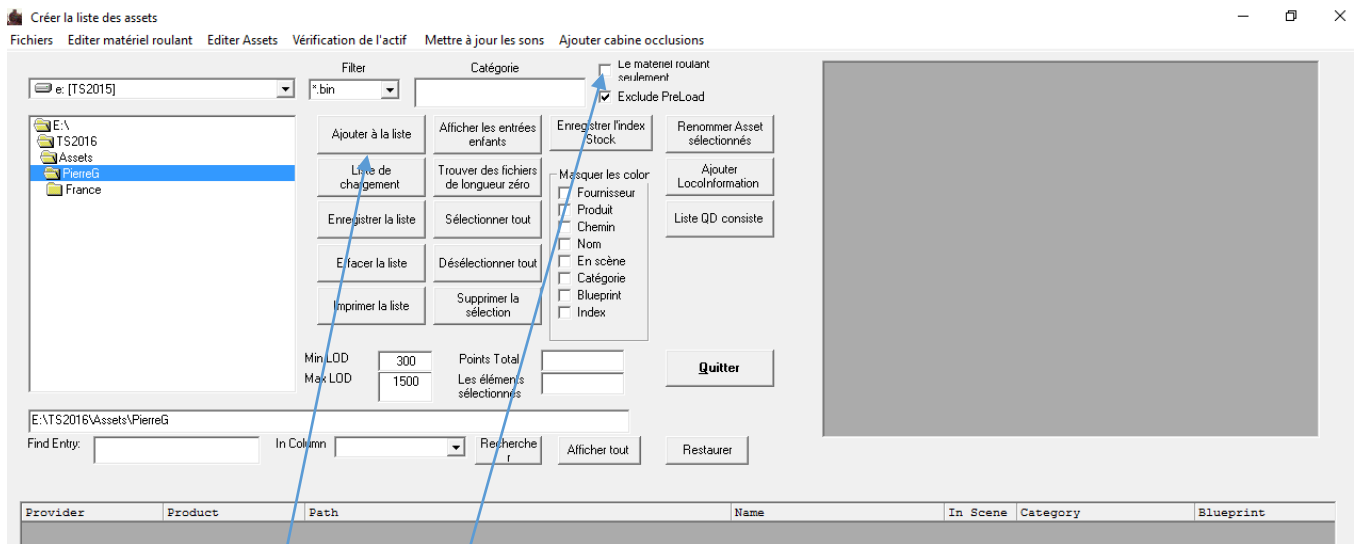
- Ouvrir Rw-Tools



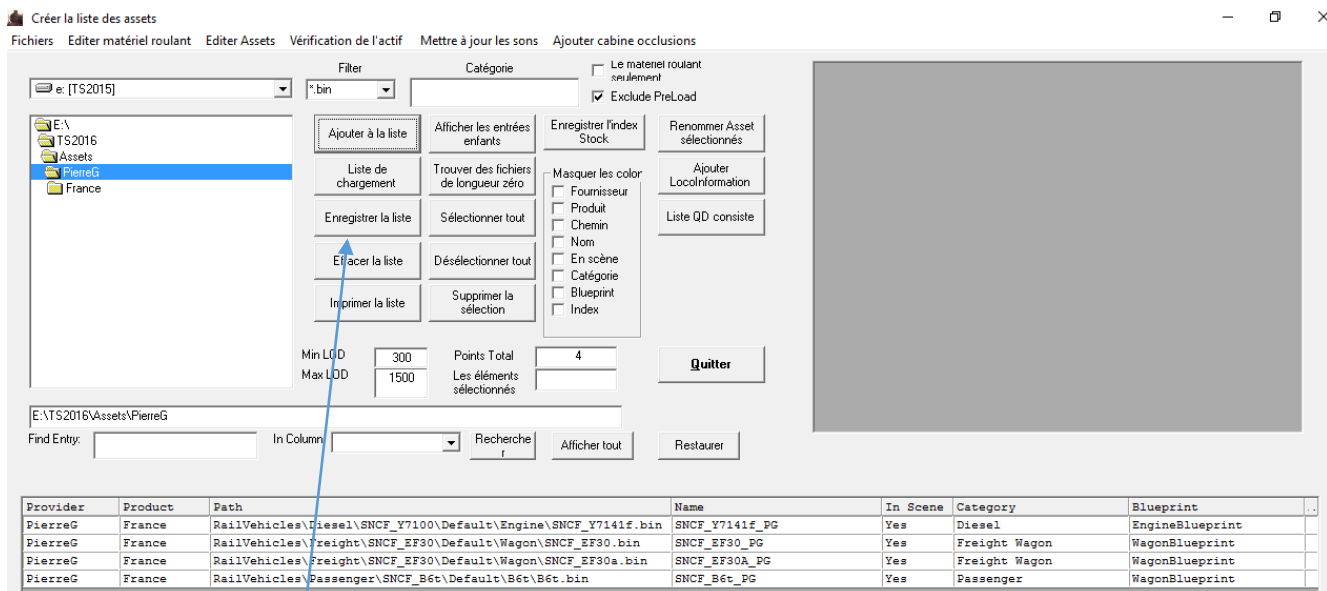
- Sélectionner "Lister Assets"
- Puis "Editeur d'assets"



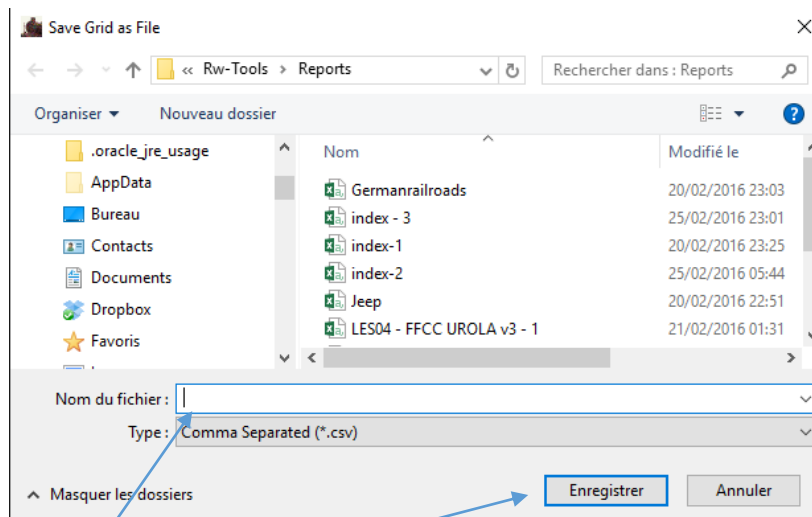
- Dans la liste déroulante, à gauche, choisir **PierreG**



- Cocher la case "Le matériel roulant seulement"
- Cliquer sur ajouter à la liste. On peut ajouter à la liste autant de matériels que l'on veut, en sélectionnant à nouveau un créateur. On peut affiner la recherche en ouvrant les sous-dossiers. Dans l'exemple, nous nous bornerons à sélectionner **PierreG**.



- Cliquer sur enregistrer la liste

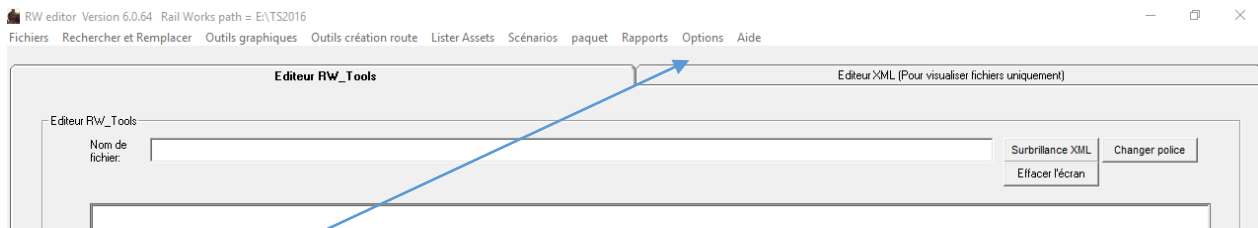


- Nommer votre fichier : "**Index**" c'est impératif, c'est le fichier index qui sera la source de création du convoi.
- Enregistrer le fichier

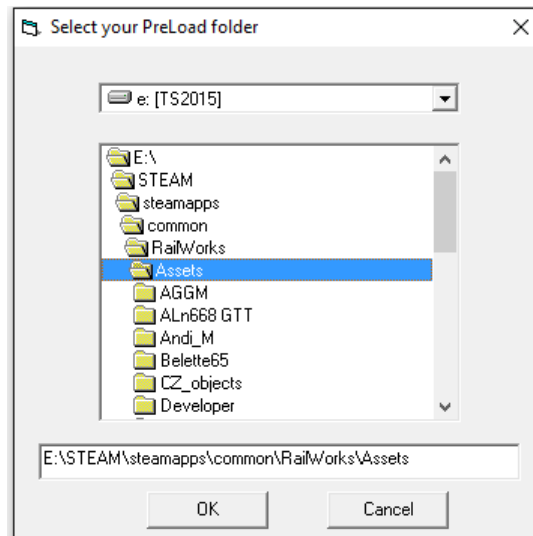
- Fermer la fenêtre

3 – Créer le convoi

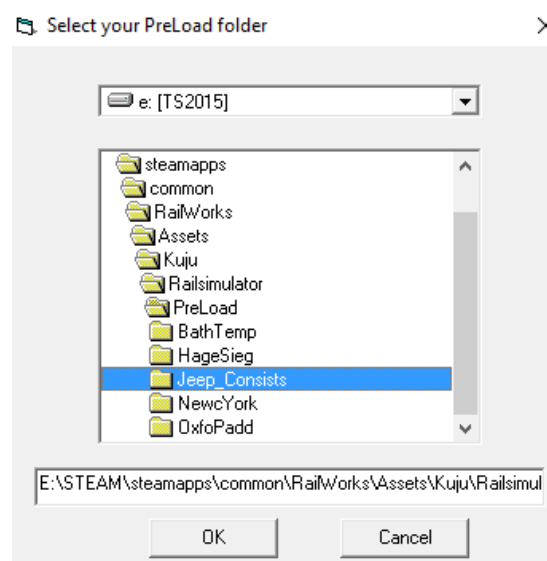
Il faut maintenant indiquer à Rw-Tools l'endroit où seront stockées les caractéristiques du convoi créé.



- Cliquer sur "options" et dans la fenêtre qui s'ouvre sur "précharger dossier".

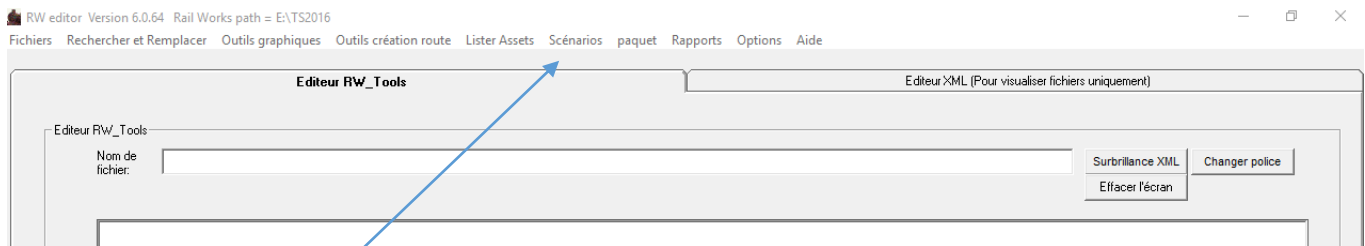


- Sélectionner l'endroit où vous voulez le stocker.
- Ici, nous choisirons : **Kuju\Railsimulator\Preload\Jeep_Consists**

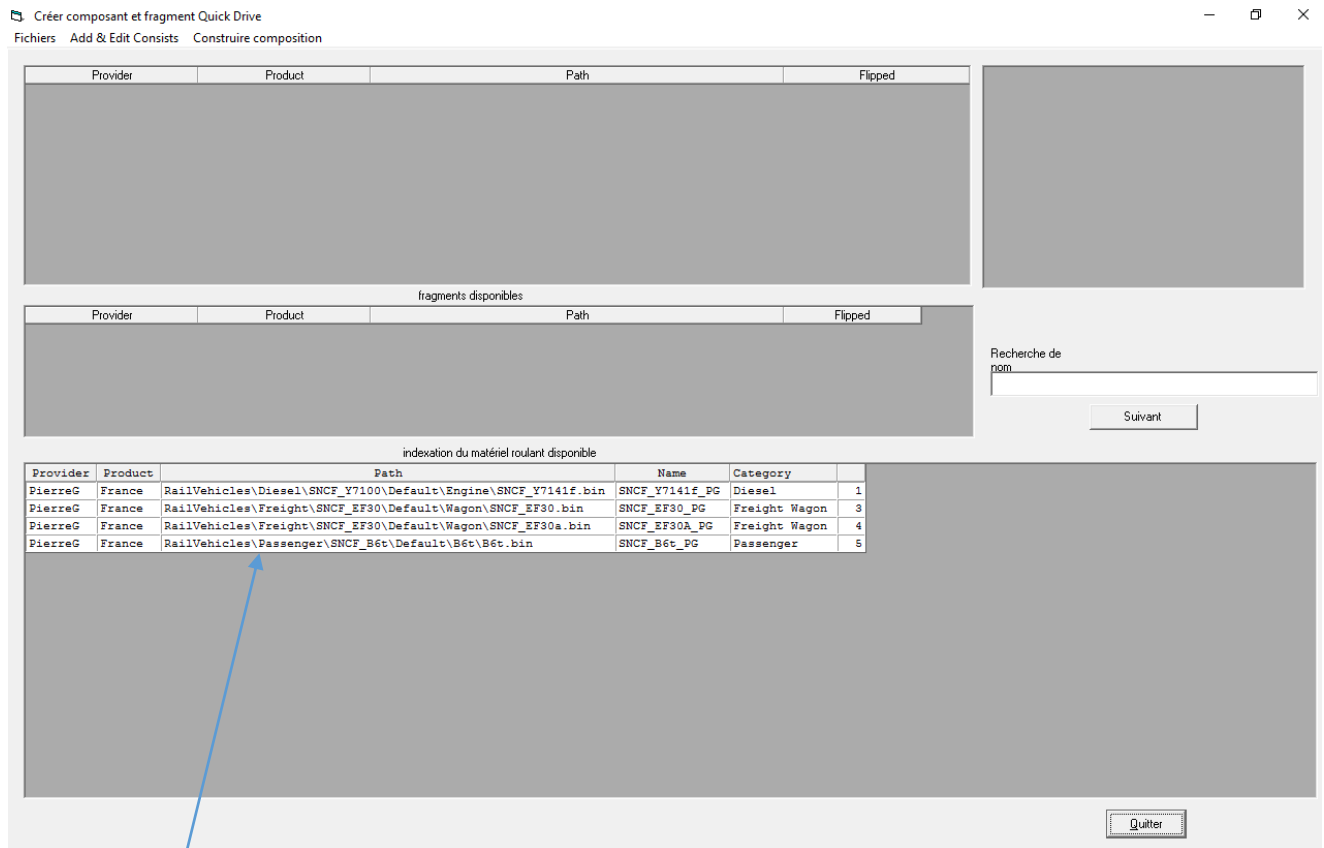


Vous pouvez choisir directement Preload dans Railworks\Assets\kuju\Railsimulator ou RailsimulatorUS ou dans un dossier personnel n'importe ou dans la dossier assets avant de sélectionner l'endroit de stockage avec Rw_Tools.

- Cliquer sur OK. Nous sommes prêts pour créer le convoi.



- Cliquer sur **“Scénarios”** et dans la fenêtre qui s’ouvre sur **“Créer QD compose ou fragments”**



Provider	Product	Path	Flipped
PierreG	France	RailVehicles\Diesel\SNCF_Y7100\Default\Engine\SNCF_Y7141f.xml	eFalse
PierreG	France	RailVehicles\Freight\SNCF_EF30\Default\Wagon\SNCF_EF30.xml	eFalse
PierreG	France	RailVehicles\Freight\SNCF_EF30\Default\Wagon\SNCF_EF30.xml	eFalse
PierreG	France	RailVehicles\Freight\SNCF_EF30\Default\Wagon\SNCF_EF30.xml	eFalse
PierreG	France	RailVehicles\Freight\SNCF_EF30\Default\Wagon\SNCF_EF30a.xml	eFalse
PierreG	France	RailVehicles\Freight\SNCF_EF30\Default\Wagon\SNCF_EF30a.xml	eFalse
PierreG	France	RailVehicles\Freight\SNCF_EF30\Default\Wagon\SNCF_EF30a.xml	eFalse
PierreG	France	RailVehicles\Passenger\SNCF_B6t\Default\B6t\B6t.xml	eFalse

fragments disponibles

Provider	Product	Path	Flipped

indexation du matériel roulant disponible

Provider	Product	Path	Name	Category	
PierreG	France	RailVehicles\Diesel\SNCF_Y7100\Default\Engine\SNCF_Y7141f.bin	SNCF_Y7141f_PG	Diesel	1
PierreG	France	RailVehicles\Freight\SNCF_EF30\Default\Wagon\SNCF_EF30.bin	SNCF_EF30_PG	Freight Wagon	3
PierreG	France	RailVehicles\Freight\SNCF_EF30\Default\Wagon\SNCF_EF30a.bin	SNCF_EF30A_PG	Freight Wagon	4
PierreG	France	RailVehicles\Passenger\SNCF_B6t\Default\B6t\B6t.bin	SNCF_B6t_PG	Passenger	5

Variante pour utiliser plusieurs fois le même matériel dans la composition :

- Placer un premier matériel comme ci-dessus : wagons-trémies EF30

Provider	Product	Path	Flipped
PierreG	France	RailVehicles\Freight\SNCF_EF30\Default\Wagon\SNCF_EF30.xml	eFalse

- Une fois mis en place, cliquer une fois dessus pour faire apparaître la surbrillance bleue
- Cliquer sur **"Add & Edit Consists"**
- Dans la fenêtre qui s'ouvre, cliquer sur **"Insérer plusieurs fois"**

Installer plusieurs fois

Combien d'instances désirez-vous installer ?

OK

Cancel

- Indiquer le nombre d'éléments à ajouter. Ici, nous choisirons 4, ce qui fera 5 véhicules dans la composition.

Provider	Product	Path	Flipped
PierreG	France	RailVehicles\Freight\SNCF_EF30\Default\Wagon\SNCF_EF30.xml	eFalse
PierreG	France	RailVehicles\Freight\SNCF_EF30\Default\Wagon\SNCF_EF30.xml	eFalse
PierreG	France	RailVehicles\Freight\SNCF_EF30\Default\Wagon\SNCF_EF30.xml	eFalse
PierreG	France	RailVehicles\Freight\SNCF_EF30\Default\Wagon\SNCF_EF30.xml	eFalse
PierreG	France	RailVehicles\Freight\SNCF_EF30\Default\Wagon\SNCF_EF30.xml	eFalse

- Cliquer sur **“Construire composition”** et **“Construire QD”** dans la fenêtre qui s’ouvre.

Mettre en place une nouvelle composition QD

nom de composition (doit être unique)	Convoi tutoriel
nom Locomotive (apparaît dans l'écran de sélection QD loco)	Y 7141
nom d'affichage (apparaît dans l'écran QD sélectionné)	Y 7141 + 6 EF30 + 1 B6t
type de locomotive (diesel, électrique ou vapeur)	Diesel

☒ Locomotive est conduisible

Route Name	Folder Name
Academy	00000050-0000-0000-0000-0000000020
TestTrack	00000008-0000-0000-0000-0000000000

Era (année de début - fin d'année) : 2050

sont constituées de type : Consist Type Freight Coal

OK Annuler

- Nommer la composition : dans l’exemple : **Convoi tutoriel**
- Renseigner le nom de la locomotive : **Y 7141**
- Nom d’affichage dans QD : **Y7141 + 6 EF30 + 1 B6t**
- Type de loco : **Diesel** (à choisir dans la liste déroulante)
- Type de composition : **Consist Type Freight Coal** (à choisir dans la liste déroulante)
- Année de début et de fin : Néant dans l’exemple
En renseignant les dates de début et fin (exemple 2010-2025), si vous datez votre scénario QD en 2005, ce consiste ne sera pas utilisable. Il ne pourra servir que dans des scénarios datés entre 2010 et 2025 inclus.
- Sélectionner la route ou l’on veut utiliser le consiste. Ici nous choisirons **Academy**. Cliquer dessus pour mettre en surbrillance.
- Cliquer sur **“OK”**.

4 – Lancer le jeu

Choisir :

- Conduire
- Quick Drive
- Chercher Y 7141 dans la liste déroulante des convois disponible et cliquer sur Y 7141



Notre convoi est bien présent.

Cliquer sur une ligne disponible et choisissez un point de départ, un point d'arrivée, c'est parti.
Notre convoi est sur les rails

