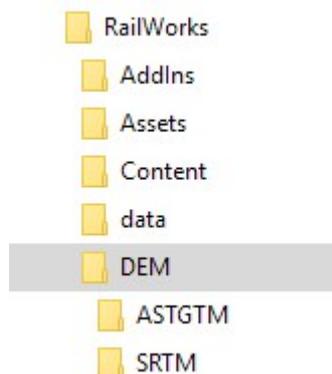


Tutoriel pour réaliser un relief dans TS 2017

Plusieurs étapes sont nécessaires pour réaliser un relief :

- 1) Importer les fichiers relief correspondant à la zone géographique à créer en suivant le cheminement ci-dessous :
 - a. Créer dans le dossier « Railworks » un dossier « DEM » puis deux sous dossiers « ASTGTM » et « SRTM »



- b. Récupérer sur le site railsim.fr les fichiers *.hgt de la zone concernée (<http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showcat=6>) ou bien sur le site de la NASA pour les fichiers *.tif (http://reverb.echo.nasa.gov/reverb/#utf8=%E2%9C%93&spatial_map=satellite&spatial_type=rectangle)
 - c. Placer les fichiers *.hgt dans le sous dossier « SRTM » ou les fichiers *.tif dans le dossier « ASTGTM »

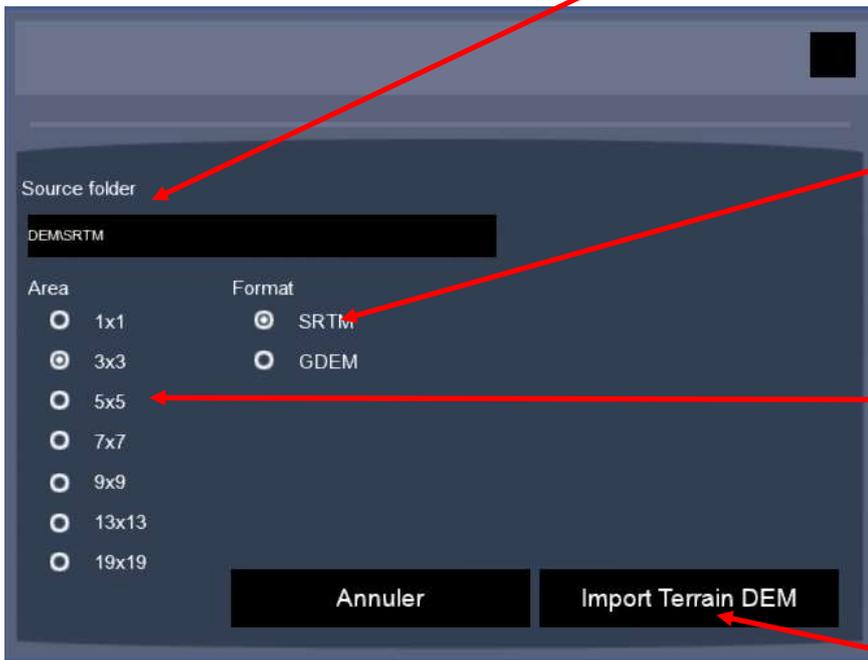
Note : les fichiers *.tif sont plus précis mais ont le défaut de trop détailler le relief (immeubles, grands arbres) les fichiers *.hgt sont moins précis mais ont l'avantage de lisser le terrain. Personnellement je n'utilise que les fichiers *.hgt.

- 2) Créer le relief dans TS en suivant la procédure :
(Je considère que les étapes préalables à la création d'une nouvelle ligne ont été réalisées)

- a. Dans l'éditeur, cliquer sur l'icône « outils de peinture » et l'icône « import »



- b. Dans la nouvelle fenêtre, par défaut c'est le sous dossier « SRTM » qui est sélectionné (pour les fichiers *.hgt)

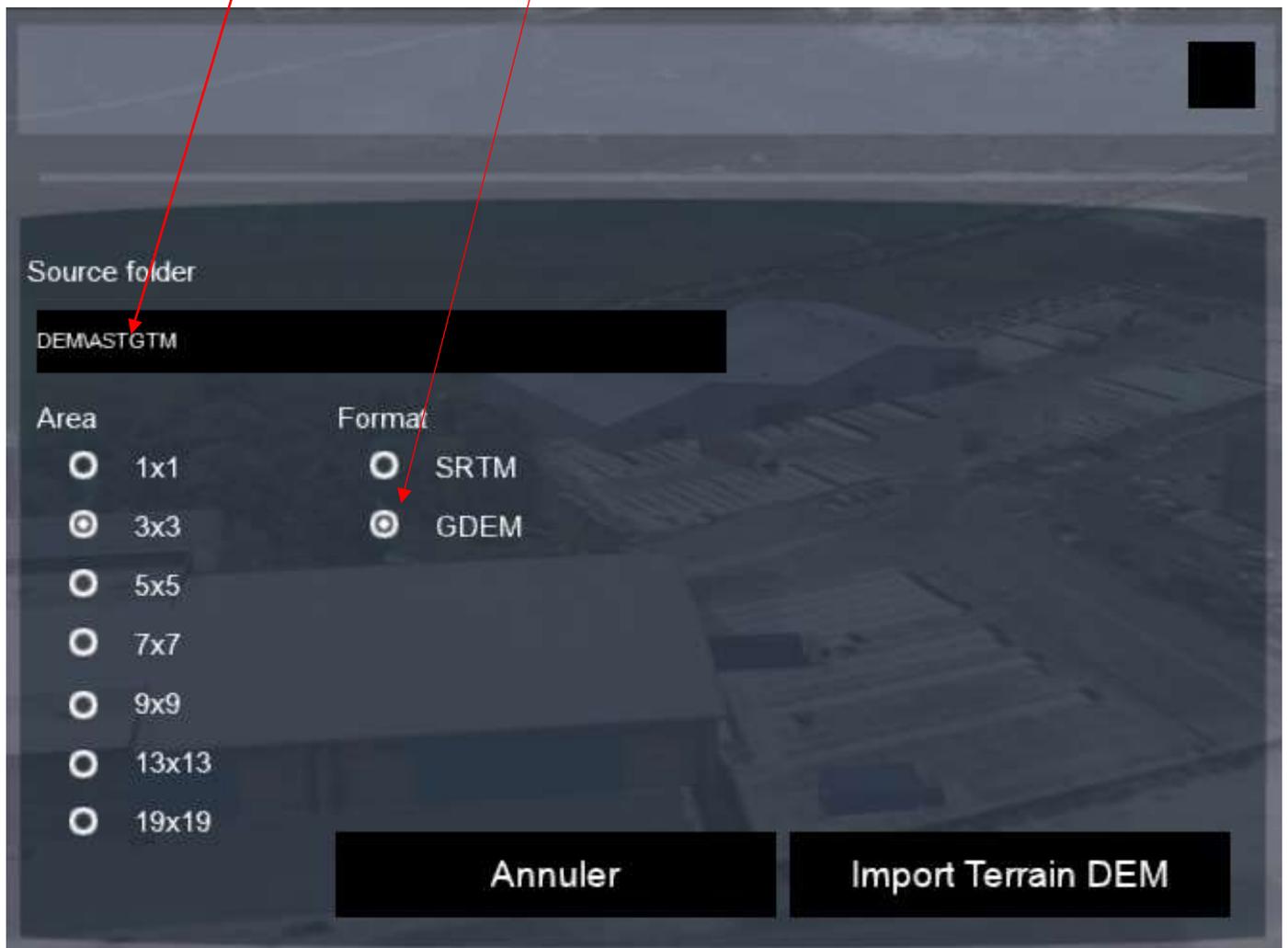


Laisser SRTM coché

Choisir la surface à traiter, je choisi en général 5x5

Cliquer sur « Import Terrain DEM »

Si vous désirez importer des fichiers *.tif il faut alors modifier le chemin en changeant SRTM par ASTGTM puis cocher le choix GDEM



- c. Il n'y a plus qu'à poser les voies et le décor en s'aidant de google map, à activer avec les touches ctrl+g

