

Scénario : A1A A1A 62000_chiffonnier

(Chiffonnier, surnom donné à un train de marchandises omnibus qui se rendait de gares en gares pour prise ou dépose de wagons ou chargement et déchargement de marchandises)

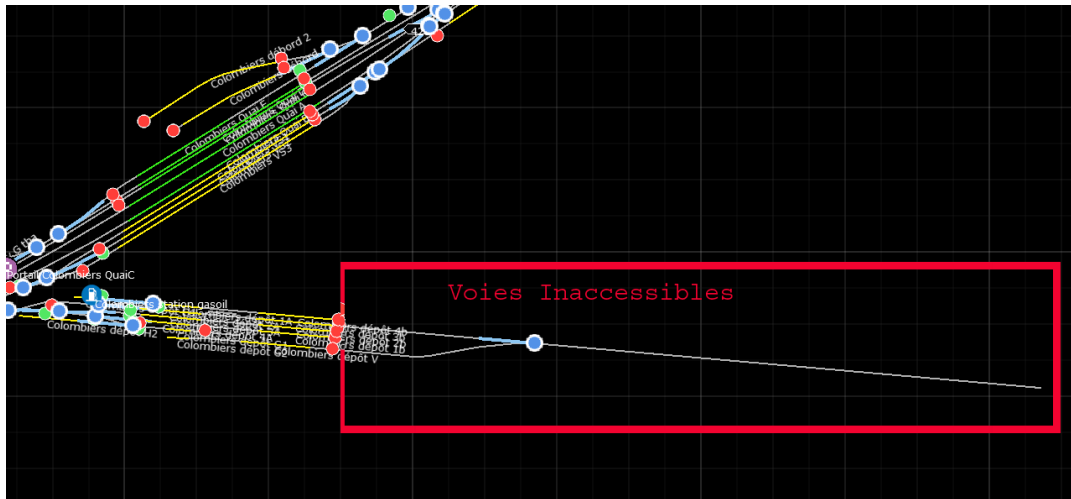
Composition du pack :

Ligne. GSi_Beziers-Narbonne-Port-la-Nouvelle-v2014_kvb_2 (2019) V2

Modifications apportées :

Béziers triage, correction de la pose des jalons d'arrêt.

Colombiers dépôt, changement du portail du hangar Tyne et changement du plan des voies. Pose d'une voie non utilisable, mais nécessaire pour pouvoir utiliser le pont transbordeur en scénario standard ou carrière.



S'arrêter au heurtoir, Sinon !



Essai de circulation sur les
voies inaccessibles

Remplacement des TIV à un nombre par des TIV à deux nombres

Remplacement du portail de l'embranchement de Cazouls les Béziers

Installation de la ligne : GSi_Beziers-Narbonne-Port-la-Nouvelle-v2014_kvb_2 (2019) V2

Utilitaire de Train Simulator.

Installer : GSi_Beziers-Narbonne-Port-la-Nouvelle-v2014_kvb_2 (2019) V2.rwp

GSi_Assets_V2.rwp

PierreG_objets.rwp

(Message : Ces objets ont déjà été installés, cliquer OK)

Scénario : A1A A1A 62000_Chiffonnier

Matériel utilisé dans le scénario :

[Locomotive Diesel A1A-A1A 62000 1.0.](#)

[Locomotive électrique 2D2 9100](#) RS2014 v1.1

[BB4700](#)

[pml3_TGVPSE_V22_20150302 V2.2](#)

[Pack BB63500 V1.2](#)

[BB7200](#)

[Céréaliers](#)

[citerne2essieux_Couvert G40](#)

[UIC voyageurs couchettes pour RS2013](#)

[UIC voyageurs Adaptation pour RS 2014](#)



Installer :

GSI_A1A A1A 62000_Chiffonnier.rwp

GSI_A1A A1A 62000_Chiffonnier_objets.rwp

Scénario carrière. Départ 5h00 fin 7h44

Paramètres Jeu : Commandes du train – Expert

Activer- Franchir un signal de danger termine la partie

Activer-Attelage automatique

Désactiver- Freinage automatique

Loc : A1A A1A 62000.

Commandes usuelles : (fichier 62000_Expert.bin corrigé Post PapiNic du 31 janvier) [lien](#)

Lancement du MD : Touche B allumage voyant jaune Batterie

Touche M allumage voyant rouge LSPOil

Touche Z lancement du MD extinction des voyants.

Inverseur : Touche -W avant Touche- S arrière

Traction : Traction plus - Touche A Traction moins Touche- D

Frein Loc : Serrage Touche - Début Desserrage Touche - FIN

Frein Train : Serrage Touche - Page Prec Desserrage Touche - Page Suiv

Acquittement signaux Touche – Q

Pour les autres commandes consultez la notice.

Service à assurer.

Béziers triage : Prise et chargement de 5 wagons.

Béziers gare : Prise et chargement de 4 wagons – raccordement des deux rames.

Colombiers : dépose de la rame

Nissan : prise de 2 wagons

Colombiers : prise de 2 wagons

Montady Emb : prise et chargement de 2 wagons

Maureilhan embt trav : dépose de 2 wagons

Maureilhan chantier : chargement de 2 wagons

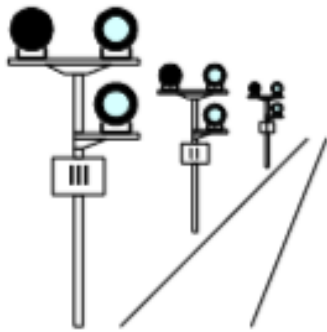
Cazouls les Béziers : Prise et chargement de 4 wagons – raccordement sur la rame stationnée vs3

Colombiers : dépose de la rame et garage de la loc au dépôt.



Signal lumineux de manœuvre type S.N.C.F.

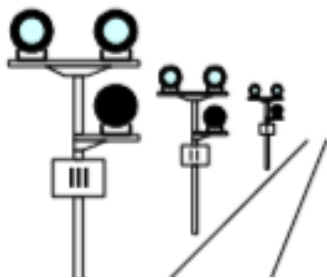
2. Constitué par l'association de trois unités lumineuses à feu blanc, normalement éteintes, le S.L.M. permet de donner au conducteur les ordres de manœuvre suivants :



- « Tirez », par l'allumage alterné de deux feux blancs sur une ligne verticale ;

Avancer vers le signal

Changement des feux : arrêt



- « Refoulez », par l'allumage alterné de deux feux blancs sur une ligne horizontale ;

S'éloigner du signal



Signal pour chargement des wagons.



Feu vert clignotant
Avancé vers le signal

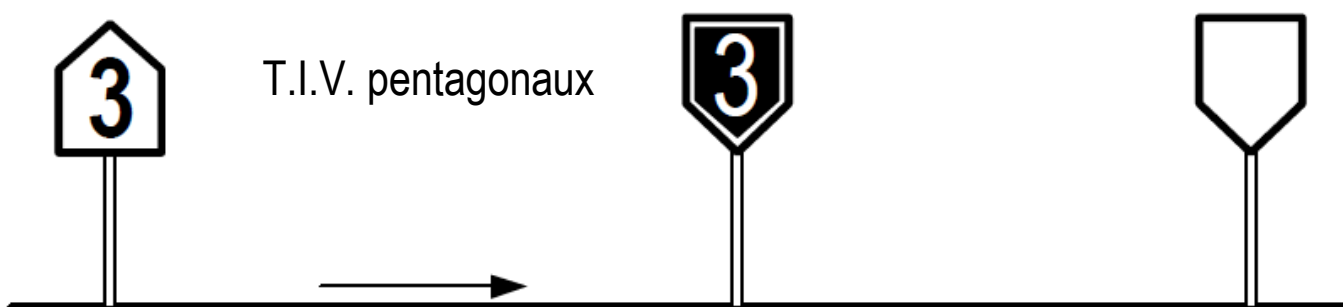


Feu orange clignotant
Feu vert clignotant
Arrêt, Charger premier wagon
Avancer pour chargement suivant



Extinction feu orange feu vert fixe
Feu orange, Feu vert clignotants
Arrêt, Charger 2^{ème} wagon
puis avancer pour chargement suivant





En complément des indications figurant à ce sujet au L.M.Tr., les limitations spéciales de vitesse prescrites au franchissement de certaines parties de voies par les trains de messageries et de marchandises, peuvent, si cela est nécessaire, être repérées sur le terrain par des T.I.V. pentagonaux



Disque

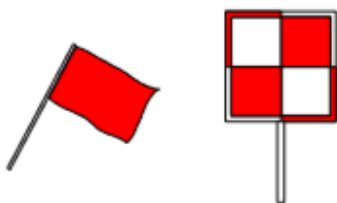


Le **disque fermé** commande au conducteur :

- a) **de se mettre aussitôt que possible en marche à vue ;**
- b) s'il n'a pas rencontré jusque là de signal lui commandant l'arrêt, **de marquer un arrêt :**
 - avant le premier appareil de voie (aiguille ou traversée) protégé par le disque,



Article 401 Signal d'arrêt à main



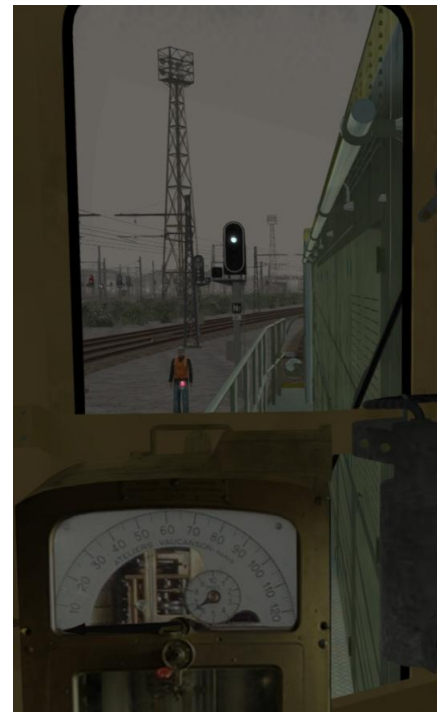
Le **signal d'arrêt à main** est constitué :

- le jour, par un drapeau rouge déployé ou par un jalon d'arrêt à damier rouge et blanc ;



- la nuit, par le feu rouge d'une lanterne à main ou le feu rouge d'un jalon d'arrêt.

Le signal d'arrêt à main commande l'arrêt immédiat ; il peut également être utilisé pour repérer le point qu'un conducteur ne doit pas dépasser lorsqu'il circule en marche à vue ou en marche en manœuvre, ou bien encore lorsqu'il a un arrêt prévu.



Signal à main de départ

Utilisé par les agents sédentaires pour donner l'autorisation de départ sous la forme manuelle, le signal à main de départ est constitué :

- le jour, par le guidon de départ vert et blanc, élevé verticalement ;
- la nuit, avec le feu vert de la lanterne.



Signaux à main de manœuvre

Aller vers le signal



Le feu blanc de la lanterne balancé horizontalement.

Ralentir



Le feu blanc de la lanterne présenté avec un léger mouvement d'oscillation vertical.

Arrêter



Le feu rouge présenté



Lanterne fixe ou animée

Raccordement de deux rames.

Lanterne 3 : raccordement imminent (3 à 4 km/h)

Lanterne 2 : Passer à la vitesse d'attelage (3 à 4 km/h)

Lanterne 1 : Ralentir (8 à 10 km/h)

Lanterne 1

Lanterne 2

Lanterne 3





Départ du train



Circulation autorisée
(Marche en manœuvre ou marche normale)



Arrêt train et manœuvre



Circulation autorisée
(Marche en manœuvre ou marche normale)

Manœuvre loc en tête , Signal particulier à la ligne.

Avancer : Lanterne présentant deux feux blancs alterné sur une ligne horizontale.

Ralentir : Lanterne présentant deux feux blancs alterné sur une ligne verticale

Arrêter : Feu rouge

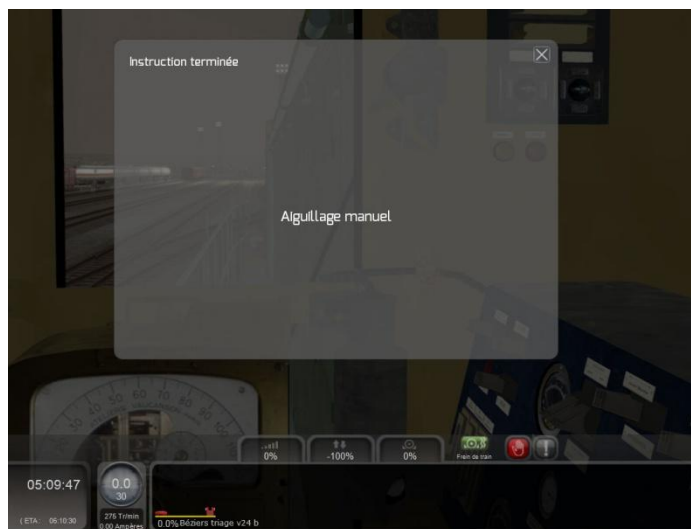
Desserte embranchement



Commande d'ouverture du portail activé



Manœuvre du pont : Touche : G ou Touches : MAJ et G



Message indiquant que l'aiguillage ou les aiguillages sont manuels et doivent donc être Manœuvrés

Conducteurs confirmés.

Toutes les opérations de conduite seront effectuées depuis la cabine de conduite, sans avoir recours aux vues extérieures.

La présence des différents signaux de manœuvre le permet.



A1A A1A 62000_chiffonnier

Beziers Narbonne Port la Nouvelle V2014_KVB_2 (2019)

Score

Vous avez marqué 1000 !

0 XP obtenus !

7869 XP au total



| Temps | Points | Raison | Détail | Emplacement |
|----------|--------|-------------|-----------|---------------------------|
| 05:01:52 | 50 | Ponctualité | À l'heure | Béziers Dépôt V8bTh |
| 05:05:53 | 50 | Ponctualité | À l'heure | Béziers triage v4 |
| 05:09:43 | 50 | Ponctualité | À l'heure | Béziers triage v24 b |
| 05:12:39 | 50 | Ponctualité | À l'heure | Béziers triage v24 b |
| 05:16:52 | 50 | Ponctualité | À l'heure | Béziers triage v24 b |
| 05:23:52 | 50 | Ponctualité | À l'heure | teneur H... Béziers trans |
| 05:29:31 | 50 | Ponctualité | À l'heure | Béziers Gare VS2 |
| 05:34:04 | 50 | Ponctualité | À l'heure | Béziers voie 2th |
| 05:44:39 | 50 | Ponctualité | À l'heure | Béziers Gare VS1 |
| 05:49:07 | 50 | Ponctualité | À l'heure | Béziers gare sasV2 |
| 05:56:25 | 50 | Ponctualité | À l'heure | Colombiers VS1 |